Esercizio 1: Assembly

Siano A e B due insiemi di lettere minuscole. Scrivere un programma che calcola e stampa l'intersezione di A e B. Più precisamente, il programma si comporta come segue:

1. Legge con eco da tastiera, ignorando caratteri inattesi, le lettere minuscole che compongono A. L'input dell'insieme A termina con `\r`.
2. Allo stesso modo, legge le lettere minuscole che compongono B.
3. Stampa, su una nuova riga, una riga di caratteri contenente i soli caratteri che compaiono *contemporaneamente* in A e in B, ciascuno una sola volta, nell'ordine in cui compaiono in A.
4. Termina.

Esempio di esecuzione del programma:

```
abc
xcyaz
ac
```

Note:

- Essendo A e B insiemi, ciascuno elemento è o assente o presente una sola volta. Si considerano pertanto come caratteri validi solo lettere minuscole che non siano state già inserite nell'insieme corrente. Per esempio, digitando `aa` si considera valida solo la prima `a`, mentre la seconda viene ignorata senza eco.
- Si assuma che la dimensione di ciascuno degli insiemi sia al più 20 caratteri, e che il numero di caratteri validi inseriti in ciascuna riga rispetti tale limite.

È particolarmente apprezzato, ma non necessario, l'uso corretto e opportuno di sottoprogrammi e istruzioni stringa.
Le stampe vanno formattate come da gli esempi allegati al link: https://tinyurl.com/2pfb8pue
Si ponga attenzione alla formattazione di questi file, che fa parte delle specifiche.
La documentazione Assembler in formato PDF è scaricabile al link: https://tinyurl.com/mryny9jt