Prova scritta di Sistemi di Elaborazione Ingegneria delle Telecomunicazioni

Ing. G. Lettieri 1 Luglio 2005

- 1. Si progetti il grafo degli stati di una macchina di Mealy minima con quattro stati di ingresso (0, 1, 2 e 3) e due stati di uscita: P e D. La macchina restituisce P se la somma degli ultimi 3 stati di ingresso è pari, e restituisce D altrimenti.
- 2. Supponiamo di avere un programma scritto in parte in Assembler e in parte in C++ (v è un vettore di 100 interi):

```
v:
                                                        jl c2
        .long
                                                        jmp c4
        . . .
                                                c2:
                                                        cmpl %ebx, (%esi, %ecx, 4)
f2:
        pushl %ebp
                                                        jne c3
        movl %esp, %ebp
                                                        incl -4(\%ebp)
        subl $4, %esp
                                                c3:
                                                        incl %ecx
        pushl %ecx
                                                        jmp c1
        pushl %ebx
                                                        movl -4(%ebp), %eax
                                                c4:
        pushl %esi
                                                        popl %esi
        movl $0, -4(\%ebp)
                                                        popl %ebx
        movl $0, %ecx
                                                        popl %ecx
        movl 8(%ebp), %ebx
                                                        leave
        movl $v, %esi
                                                        ret
c1:
        cmpl $100, %ecx
int f1(int n)
        int c;
        int r = 0;
        c = f2(n);
        if (c > 0) r = 1;
        return r;
}
```

- (a) Dire quale sarà il valore restituito da f1(n), in funzione di n e del contenuto del vettore v.
- (b) Tradurre la funzione f1 in Assembler.

3. Supponiamo che l'output di "1s -i1" nella directory corrente di un sistema Unix sia:

```
total 8
197875 -rw-r--r- 1 utente1 gruppo1 5 Jun 27 15:16 aaa
197881 drwxr-xr-x 2 utente1 gruppo1 48 Jun 27 15:16 ccc
197882 -rw-r--r- 1 utente1 gruppo1 4 Jun 27 15:17 DDD
197883 lrwxrwxrwx 1 utente1 gruppo1 3 Jun 27 15:17 eee -> DDD
```

Dire quale sarà l'output del seguente script, eseguito nella stessa directory (supporre che la sottodirectory ccc sia vuota):

```
ln aaa bbb
for F in *
do
        if test -L $F
        then
            echo $F | tr a-z A-Z
        elif test -d $F
        then
            echo $F 'ls -a $F | wc -l'
        else
            echo '$F' "$F"
        fi
        done
```

4. Supponiamo di avere una cache ad indirizzamento diretto, con due linee di 8 byte. Il tempo di lettura o scrittura di un byte dalla cache, in caso di hit, è $t_{hit}=10\,ns$, il tempo di lettura di una linea dalla DRAM è $t_r=200\,ns$, mentre il tempo di scrittura di una linea in DRAM è $t_w=300\,ns$. Supponiamo infine che un programma generi la seguente sequenza di accessi al byte, dove i numeri sottolineati si riferiscono ad accessi in scrittura:

$$9, 5, \underline{13}, 50, \underline{15}, 60$$

- (a) Calcolare il tempo necessario a completare la sequenza di accessi, suppondendo che la cache sia del tipo write through;
- (b) Ripetere il calcolo per il caso di una cache del tipo write back.