

Soluzioni della Prova Scritta di Sistemi di Elaborazione Ingegneria delle Telecomunicazioni

Ing. G. Lettieri, Ing. A. Vecchio

14 gennaio 2010

1. (a) Il programma prende in ingresso da riga di comando un insieme di interi e li ristampa a video ordinati in modo crescente.

- (b) Una possibile traduzione è la seguente:

```
.data .data
fmt: .asciz "%d\n" fmt: .asciz "%d\n"
.text .text
.global f1 .global f1
f1: f1:
    pushl %ebp pushl %ebp
    movl %esp, %ebp movl %esp, %ebp
    pushal pushal

    movl 8(%ebp), %ebx movl 8(%ebp), %ebx

    movl $0, %esi movl $0, %esi
for: for:
    cmpl %esi, 12(%ebp) cmpl %esi, 12(%ebp)
    jle fine jle fine

    movl 12(%ebp), %edi movl 12(%ebp), %edi
```

2. (a) #include <sys/types.h>

```
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    FILE* f;
    char c;
    int a;

    if (argc != 3) {
        fprintf(stderr, "Uso: %s <file> <car>\n", argv[0]);
        exit(1);
    }
```

```

        if (strlen(argv[2]) != 1 || argv[2][0] == '@') {
            fprintf(stderr, "%s: parametro errato '%s' "
                    "(deve essere un carattere diverso da '@')\n",
                    argv[0], argv[2]);
            exit(1);
        }
        if ( !(f = fopen(argv[1], "r")) ) {
            perror(argv[1]);
            exit(1);
        }

        c = argv[2][0];

        while ( (a = getc(f)) != EOF ) {
            if (a == c || a == '@')
                putchar('@');
            putchar(a);
        }
        return 0;
    }

#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    int a, k, n;
    char c;
    if (argc != 2) {
        fprintf(stderr, "Uso: %s <car>\n", argv[0]);
        exit(1);
    }

    if (strlen(argv[1]) != 1 || argv[1][0] == '@') {
        fprintf(stderr, "argomento errato: '%s' "
                    "(deve essere un carattere diverso da '@')\n", argv[1]);
        exit(1);
    }
    c = argv[1][0];

    k = 0;
    n = 0;
    while ( (a = getchar()) != EOF ) {
        if (a == '@')
            k = 1 - k;
        if (a == c && !k)
            n++;
        if (a != '@')

```

```

        k = 0;
    }
    printf("%d\n", n);
    return 0;
}

(b) #include <sys/types.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

const int MAX = 10;
const int MAXNUM = 4;

int main(int argc, char* argv[])
{
    int fd[2] = { -1, -1 }, in;

    if (argc != 4) {
        fprintf(stderr, "Uso: %s p|n <file> <car>\n", argv[0]);
        exit(1);
    }
    if (strlen(argv[1]) != 1 || argv[1][0] != 'p' && argv[1][0] != 'n') {
        fprintf(stderr, "argomento errato: '%s' "
                    "(deve essere 'p' oppure 'n')\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    if (argv[1][0] == 'p') {
        if (pipe(fd) < 0) {
            perror(argv[0]);
            exit(1);
        }
        switch (fork()) {
        case -1:
            perror(argv[0]);
            exit(1);
        case 0:
            close(1);
            dup(fd[1]);
            close(fd[0]);
            close(fd[1]);
            execl("proteggi", "proteggi", argv[2], argv[3], NULL);
            perror("proteggi");
            exit(1);
        }
        in = fd[0];
    } else {
        if ( (in = open(argv[2], O_RDONLY)) < 0 ) {
            perror(argv[2]);
    }
}

```

```
        exit(1);
    }

switch (fork()) {
case -1:
    perror(argv[0]);
    exit(1);
case 0:
    close(0);
    dup(in);
    close(fd[0]);
    close(fd[1]);
    close(in);
    execl("rimuovi", "rimuovi", argv[3], NULL);
    perror("rimuovi");
    exit(1);
}
close(fd[0]);
close(fd[1]);
if (argv[1][0] == 'p')
    wait(0);
wait(0);
return 0;
}
```