

# Soluzioni della Prova Scritta di Sistemi di Elaborazione Ingegneria delle Telecomunicazioni

Ing. G. Lettieri, Ing. A. Vecchio

30 gennaio 2009

1. (a) Il programma prende in ingresso un valore  $n$  da riga di comando e stampa a video tutte le coppie di numeri  $(x, y)$  che soddisfano le seguenti condizioni: i)  $x$  e  $y$  sono minori o uguali a  $n$ ; ii)  $y$  è maggiore di  $x$ ; iii) la somma dei divisori propri di  $x$  è uguale a  $y$  e viceversa. ( $x$  e  $y$  sono *numeri amicabili*).

- (b) Una possibile traduzione è la seguente:

```
.text
.global f2
f2:   pushl %ebp
        movl %esp, %ebp
        subl $12, %esp
        pushl %ebx
        pushl %edi
        pushl %esi
        # -4(%ebp) e' i
        # -8(%ebp) e' j
        # -12(%ebp) e' a
        movl $0, -12(%ebp)
        movl $2, -4(%ebp)
        movl 12(%ebp), %ebx
for1:  movl -4(%ebp), %edi
        cmpl %edi, 8(%ebp)
        jl finefor1
        movl %edi, -8(%ebp)
        incl -8(%ebp)
for2:  movl -8(%ebp), %esi
        cmpl %esi, 8(%ebp)
        jl finefor2
        pushl -4(%ebp)
        call f1
        addl $4, %esp
        cmpb %eax, -8(%ebp)

        jne avanti
        pushl -8(%ebp)
        call f1
        addl $4, %esp
        cmpl %eax, -4(%ebp)
        jne avanti
prova: movl -12(%ebp), %eax
        movl -4(%ebp), %edi
        movl %edi, (%ebx, %eax, 4)
        incl -12(%ebp)
        movl -12(%ebp), %eax
        movl -8(%ebp), %esi
        movl %esi, (%ebx, %eax, 4)
        incl -12(%ebp)
avanti: incl -8(%ebp)
        jmp for2
finefor2:
        incl -4(%ebp)
        jmp for1
finefor1:
        movl -12(%ebp), %eax
        popl %esi
        popl %edi
        popl %ebx
        leave
        ret
```

2. (a)

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

#define MAXSTR 100
#define MAXLINE 1024

int main(int argc, char* argv[])
{
```

```

char buf[MAXLINE];
char pat[MAXSTR][MAXLINE];
FILE *f;
int n, i, j;

if (argc < 3) {
    fprintf(stderr, "Uso: %s <file>|- <file> ...\\n", argv[0]);
    exit(1);
}

f = stdin;
if (strcmp(argv[1], "-") != 0) {
    if ( !(f = fopen(argv[1], "r")) ) {
        perror(argv[1]);
        exit(1);
    }
}

n = 0;
while (n < MAXSTR && fgets(pat[n], MAXLINE, f)) {
    int l = strlen(pat[n]);
    pat[n][l - 1] = '\\0';
    n++;
}
fclose(f);

for (i = 2; i < argc; i++) {
    if ( !(f = fopen(argv[i], "r")) ) {
        perror(argv[i]);
        continue;
    }
    while ( fgets(buf, MAXLINE, f) )
        for (j = 0; j < n; j++)
            if (strstr(buf, pat[j]))
                printf("%s: %s", argv[i], buf);
    fclose(f);
}
return 0;
}

(b) #include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>
#include <string.h>

#define MAXNAME 255
#define MAXFILES 100

int main(int argc, char* argv[])
{

```

```

struct stat st;
DIR *d;
struct dirent *e;
char *c_argv[MAXFILES + 3];
char buf[MAXFILES][MAXNAME];
int i, n, fd[2], l;

if (argc != 2) {
    fprintf(stderr, "Uso: %s <dir>\n", argv[0]);
    exit(1);
}

if ( chdir(argv[1]) < 0 ) {
    perror(argv[1]);
    exit(1);
}

if ( !(d = opendir(".")) ) {
    perror(argv[1]);
    exit(1);
}

c_argv[0] = "cerca";
c_argv[1] = "-";
n = 0;
while ( n < MAXFILES && (e = readdir(d)) ) {
    if ( stat(e->d_name, &st) < 0 ) {
        perror(e->d_name);
        continue;
    }
    if ( !S_ISREG(st.st_mode))
        continue;
    strncpy(buf[n], e->d_name, MAXNAME);
    buf[n][MAXNAME - 1] = '\0';
    c_argv[n + 2] = buf[n];
    n++;
}
c_argv[n + 2] = NULL;
closedir(d);

if ( pipe(fd) < 0) {
    perror(argv[0]);
    exit(1);
}

switch ( fork() ) {
case -1:
    perror(argv[0]);
    exit(1);
case 0:
    close(0);
    dup(fd[0]);
    close(fd[0]);
}

```

```
        close(fd[1]);
        execvp("cerca", c_argv);
        perror("cerca");
        exit(1);
    default:
        break;
}

switch ( fork() ) {
case -1:
    perror(argv[0]);
    exit(1);
case 0:
    close(1);
    dup(fd[1]);
    close(fd[0]);
    close(fd[1]);

    for (i = 0; i < n; i++)
        printf("%s\n", buf[i]);

    exit(0);
default:
    break;
}

close(fd[0]);
close(fd[1]);
wait(0);
wait(0);
return 0;
}
```