

Soluzioni della Prova Scritta di Sistemi di Elaborazione Ingegneria delle Telecomunicazioni

Ing. G. Lettieri, Ing. A. Vecchio

13 gennaio 2009

1. (a) Il programma legge tutte le righe del file il cui nome passato come argomento da riga di comando e, per ogni riga, stampa una parola a caso.
(b) Una possibile traduzione è la seguente:

```
.data                                incl %edi
formato:     .asciz "%s\n"           11:    incl %esi
.set MAXP, 100                         jmp while
.text                                 avanti: incl %edi
.global f2                            call random
f2:      pushl %ebp                  # dentro eax c'e' il
        movl %esp, %ebp             # valore prodotto da random
        pushl %eax
        pushl %ebx
        pushl %ecx
        pushl %edx
        pushl %esi
        pushl %edi
        # spazio per buf
        subl $MAXP, %esp
        # ebx come buf
        movl %esp, %ebx
        # uso esi come i
        movl $0, %esi
        # uso edi come x
        movl $0, %edi
        movl 8(%ebp), %ecx
while:   cmpb $'\n, (%ecx, %esi)
        je    avanti
        cmpb $' ', (%ecx, %esi)
        jne   11
                                         popl %eax
                                         leave
                                         ret
```

2. (a)

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define MAXLINE 1024

int getmaxline(char *name)
{
```

```

char line[MAXLINE];
int max = 0, l;
FILE *f;

if ( !(f = fopen(name, "r")) ) {
    perror(name);
    return -1;
}

while ( fgets(line, MAXLINE, f) ) {
    l = strlen(line);
    if (l > max)
        max = l;
}
fclose(f);
return max;
}

int main(int argc, char* argv[])
{
    int max = 0, cur, l;
    char name[MAXLINE], name_m[MAXLINE];
    int tipo;
    struct stat st;
    char *oo[] = { "name", "size", "line" };

    if (argc != 2) {
        fprintf(stderr, "Uso: %s name|size|line\n", argv[0]);
        exit(1);
    }

    for (tipo = 0; tipo < 3; tipo++)
    if (strcmp(oo[tipo], argv[1]) == 0)
        break;
    if (tipo >= 3) {
        fprintf(stderr, "tipo sconosciuto: '%s'\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    while ( fgets(name, MAXLINE, stdin) ) {
        if ( (l = strlen(name)) < 1)
continue;
        name[l - 1] = '\0';
        if ( stat(name, &st) < 0 ) {
            perror(name);
            continue;
        }
        switch (tipo) {
        case 0:
            cur = l;
            break;
        case 1:
            cur = st.st_size;

```

```

        break;
    case 2:
        if ( S_ISREG(st.st_mode) )
            cur = getmaxline(name);
        break;
    }

    if (cur > max) {
        max = cur;
        strcpy(name_m, name);
    }
}
printf("%s %d\n", name_m, max);
return 0;
}

```

```

(b) #include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    int n = 0, i, ok = 0;
    int fd[2];
    struct stat st;

    for (i = 1; i < argc; i++) {
        if ( stat(argv[i], &st) < 0) {
            perror(argv[i]);
            continue;
        }
        if ( !S_ISDIR(st.st_mode) ) {
            fprintf(stderr, "%s: non e' una directory\n", argv[i]);
            continue;
        }

        if (pipe(fd) < 0) {
            perror(argv[0]);
            continue;
        }

        ok = 0;
        switch (fork()) {
        case -1:
            perror(argv[0]);
            break;;
        case 0:
            close(1);
            dup(fd[1]);

```

```

        close(fd[0]);
        close(fd[1]);
        execp("find", "find", argv[i], NULL);
        perror("ls");
        break;
    default:
        ok = 1;
        n++;
        break;
}

if (ok) {
    switch (fork()) {
    case -1:
        perror(argv[0]);
        continue;
    case 0:
        close(0);
        dup(fd[0]);
        close(fd[0]);
        close(fd[1]);
        execl("biggest", "biggest", "size", NULL);
        perror("biggest");
        break;
    default:
        n++;
        break;
    }
    close(fd[0]);
    close(fd[1]);
}
while (n) {
    wait(NULL);
    n--;
}
return 0;
}

```