

Fondamenti di Informatica

Ing. Biomedica

Esercitazione n.1

a.a. 2019/20

Antonio Arena

antonio.arena@ing.unipi.it



UNIVERSITÀ DI PISA



DIPARTIMENTO DI
INGEGNERIA
DELL'INFORMAZIONE

- Indirizzo email: antonio.arena@ing.unipi.it
- Ricevimento su appuntamento, da concordare via mail (in genere il giorno successivo alla richiesta via mail)
- Dove? Polo A, secondo piano,
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, stanza 113
- Sito del corso, dove trovare slide ed esercitazioni:
<http://www.iet.unipi.it/c.bernardeschi/teaching.html>
- Newsletter, per ricevere comunicazioni di varia natura:
[http://tinyletter.com/fdp bio unipi](http://tinyletter.com/fdp_bio_unipi)

1. Esercitazioni in aula:
sul proprio PC, con ambiente di sviluppo CLion
2. Esercitazioni a casa
 - Esercizi lasciati durante le esercitazioni in aula, la cui soluzione viene data all'esercitazione successiva oppure online
 - Esercizi lasciati su piattaforma online:
<https://www.hackerrank.com/fondamenti-di-informatica-19-20>
 - In preparazione all'esame, vecchi compiti

- Ultima versione disponibile per tutti i sistemi operativi

Per installare CLion, svolgere i seguenti passi:

1. ottenere una licenza dal sito JetBrains, utilizzando la propria mail *@studenti.unipi.it*
 - Video tutorial: <http://bit.ly/clion-license>
2. scaricare e installare CLion
 - Video tutorial per Windows: <http://bit.ly/clion-windows>
 - Video tutorial per MacOS: <http://bit.ly/clion-mac>
3. Guida all' utilizzo di Clion: <http://bit.ly/guida-clion>

Fondamenti di Informatica 19-20

Sep 27 2019, 11:30 am CEST

Sign Up

About

Esercitazioni Fondamenti di Informatica, aa 2019-2020, CdS Ing. Biomedica

```
25 <div class="row">
26 <div class="large">
27 <div class="col">
28 <div class="col">
29 <div class="col">
30 <div class="col">
31 <div class="col">
32 <div class="col">
33 <div class="col">
34 <div class="col">
35 <div class="col">
36 <div class="col">
37 <div class="col">
38 <div class="col">
39 <div class="col">
40 <div class="col">
41 <div class="col">
42 <div class="col">
43 <div class="col">
44 <div class="col">
45 <div class="col">
46 <div class="col">
47 <div class="col">
48 <div class="col">
49 <div class="col">
50 <div class="col">
51 <div class="col">
52 <div class="col">
53 <div class="col">
54 <div class="col">
55 <div class="col">
56 <div class="col">
57 <div class="col">
58 <div class="col">
59 <div class="col">
```

[PRACTICE](#)[COMPETE](#)[JOBS](#)[LEADERBOARD](#)

All Contests > Fondamenti di Informatica

Fondamenti di Informatica [Details](#)

Challenges



Current Rank: N/A

[Lab 0] Hello World!

Success Rate: 0.00% Max Score: 0

[Solve Challenge](#)[Current Leaderboard](#)[Compare Progress](#)[Review Submissions](#)

■ IMPORTANTE!

Ogni esercizio creerà una finta classifica, in cui avrete tutti punteggio zero, e dove potrete vedere soltanto chi ha provato a risolverlo. *Potete cambiare nickname per rendervi anonimi sulla piattaforma..*

Somma N numeri

 by [rnantr](#)

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

All

Friends

Filter by

Select filter



Type username to compare

Compare

Rank	User	Score	Time	Country
1	antonio_arena	0.00	96:37:31	