Fondamenti di Informatica

Ingegneria Biomedica A.A. 2018/19

Guida all'installazione di Code::Blocks su MacOS

Ing. Arena Antonio

Email: <u>antonio.arena@ing.unipi.it</u> Ricevimento: su appuntamento, concordato via email.

Si prega di scrivere nell'oggetto della mail [FdI] (es. [FdI] Codeblocks non compila). Se nell'oggetto non è presente [FdI], la mail verrà ignorata.

1. Scaricare dal sito di Code::Blocks (<u>http://codeblocks.org/downloads/26</u>) il file *CodeBlocks-12.12-mac.zip*.

NOTE: Debug and development files for Linux are in Jens' repos, here:

- Debian: https://apt.jenslody.de/
- Fedora: https://copr.fedorainfracloud.org/coprs/jenslody/codeblocks-release

Important note for Ubuntu users: The contrib-plugins package for debian can not be used on Ubuntu 12.04(+), due to an incompatible libhunspell-package

Note: On RedHat/CentOS 5 and older revisions of 6 (up to 6.2 as far as we know) you need to add repoforge (former rpmforge) to your repolist, to be able to install the needed wxGTK-package. See http://repoforge.org/use for an instruction.

Note: Redhat/CentOS probably also needs an installed hunspell-package, if you want to install the contrib-plugins. I build the package against hunspell from atomicorp.com, see: http://www6.atomicorp.com/channels/atomic/centos/5EL/. Other packages (if available) might also work.

Note: There seem to be no recent enough boost-packages available for RedHat/CentOS, so the NassiShneidermann-plugin is not available in the contrib-plugins for these systems.

| File | Di | ate Download | from | |
|--------------------------|-------------|----------------------------|------|--|
| CodeBlocks-13.12-mac.zip | 26 Dec 2013 | FossHUB or Sourceforge.net | | |
| NOTES: | | | | |

2. Una volta scaricato l'archivio, che avrà la dimensione di circa 22Mb, cliccarci due volte, e verrà estratto il programma CodeBlocks.



3. Aprire la pagina delle Applicazioni dal Finder, e spostarci dentro CodeBlocks.



3. Aprire il programma, il computer vi chiederà se siete sicuri di aprirla.



 A questo punto, vi dirà che non è stato possibile aprire il programma. Aprire Preferenze di Sistema -> Sicurezza e Privacy. Vi apparirà una cosa del genere. Preme su Apri comunque (o Open Anyway). Vi chiederà la vostra password. Inseritela, e dovrebbe aprirsi finalmente CodeBlocks.

| • • | | Security & Privacy | Q Search |
|-----|--|---|-----------------------|
| | Ge A login password has be CRequire password Show a message C Disable automat | neral FileVault Firewall Privacy een set for this user Change Password rd 5 seconds C after sleep or screen s e when the screen is locked Set Lock Mes ic login | saver begins ssage |
| | Allow apps downloaded App Store App Store and id "CodeBlocks" was bloc identified developer. | from: dentified developers ked from opening because it is not from an | Open Anyway |
| | Click the lock to make char | iges. | Advanced ? |

Arrivati a questo punto, Code::Blocks è stato installato correttamente sul PC. Tuttavia necessita di qualche passaggio di configurazione perché tutto possa funzionare.

5. A questo punto vi uscirà molto probabilmente una schermata di questo tipo. Premete su install e aspettate che l'installazione di Xcode sia terminata.

| Compiler | The "gcc" comman | d requires the command line ould you like to install the tools |
|------------------------------|--------------------------|---|
| GNU GCC Compiler | // now? | , |
| Intel C/C++ Compiler | Choose Install to contin | ue. Choose Get Xcode to install Xcode and |
| Small Device C Comp | the command line devel | oper tools from the App Store. |
| Tiny C Compiler | | |
| LLVM Clang Compiler | Get Xcode | Not Now Install |
| GNU GCC Compiler f | | |
| GNU GCC Compiler for MSP430 | Not found | |
| GNU GCC Compiler for PowerPC | Not found | |
| GNU GCC Compiler for TriCore | Not found | |
| GDC D Compiler | Not found | |
| LLVM D Compiler | Not found | |

6. Apriamo Code::Blocks. Al primo avvio di Code::Blocks usciranno delle finestre di richieste come in figura. Cliccare sui pulsanti come mostrato. Assicuratevi che in status su "GNU GCC Compiler" appaia "Detected".

| Compiler | Status | ^ | Set as defau |
|-----------------------------------|--------------|---|--------------|
| GNU GCC Compiler | Detected | | |
| Microsoft Visual C++ Toolkit 2003 | Not found | | |
| Microsoft Visual C++ 2005/2008 | Not found | | |
| Microsoft Visual C++ 2010 | Not found | | |
| Borland C++ Compiler (5.5, 5.82) | Not found | | |
| Digital Mars Compiler | Not found | | |
| OpenWatcom (W32) Compiler | Not found | | |
| Cygwin GCC | Not found | | |
| LCC Compiler | Not found | | |
| Intel C/C++ Compiler | Not found | | |
| Small Device C Compiler | Not found | | |
| Tiny C Compiler | Not found | | |
| UNM Class Constitut | Mark Key and | ~ | |

 Arrivati qui troviamo la schermata di Code::Blocks senza progetti. Clicchiamo sul menu "Settings". Ci troveremo una schermata con varie opzioni. La prima da aprire è "Environment..."



8. Cliccare sulle impostazioni cerchiate, e premere "OK".

| Environment settings | Х |
|----------------------|--|
| | General settings |
| | Show splash screen on start-up Allow only one running instance (will take place after restart) Dynamic Data Exchange (will take place after restart) Use an already running instance (if possible) Bring it on top afterwards |
| General settings | Check & set file associations (Windows only) Check for externally modified files Ignore invalid targets On application start-up Layout options On project load Open default workspace Generblank workspace Save/restore project layout Open all project files Open rises Open of the set |
| Notebooks appearance | Shell to run commands in: //bin/sh -c Terminal to launch console programs: Open containing folder: explorer.exe /select, |
| Colours | OK Cancel |

9. FINE. Code::Blocks è configurato e funzionante sul vostro MacBook. (*si spera…*)

N.B. Anche qui, se qualcosa va storto, vi prego di scrivermi tramite email mettendo come oggetto "[Fdl] Problemi installazione codeblocks su Mac".

N.B.2 Una volta installato correttamente CodeBlocks, leggere attentamente la guida all'utilizzo di CodeBlocks presente sul sito, in particolar modo la parte sulla gestione dei progetti.