

# Fondamenti di Informatica

Ingegneria Biomedica

A.A. 2018/19

## Guida all'installazione di Code::Blocks su MacOS

Ing. Arena Antonio

Email: [antonio.arena@ing.unipi.it](mailto:antonio.arena@ing.unipi.it)

Ricevimento: su appuntamento, concordato via email.

Si prega di scrivere nell'oggetto della mail [Fdl] (es. [Fdl] Codeblocks non compila). Se nell'oggetto non è presente [Fdl], la mail verrà ignorata.

1. Scaricare dal sito di Code::Blocks (<http://codeblocks.org/downloads/26>) il file *CodeBlocks-12.12-mac.zip*.

**NOTE:** *Debug and development files* for Linux are in Jens' repos, here:

- Debian: <https://apt.jenslody.de/>
- Fedora: <https://copr.fedorainfracloud.org/coprs/jenslody/codeblocks-release>

**Important note for Ubuntu users:** The contrib-plugins package for debian can not be used on Ubuntu 12.04(+), due to an incompatible libhunspell-package.

**Note:** On RedHat/CentOS 5 and older revisions of 6 (up to 6.2 as far as we know) you need to add repoforge (former rpmforge) to your repolist, to be able to install the needed wxGTK-package. See <http://repoforge.org/use> for an instruction.

**Note:** Redhat/CentOS probably also needs an installed hunspell-package, if you want to install the contrib-plugins. I build the package against hunspell from atomiccorp.com, see: <http://www6.atomiccorp.com/channels/atomic/centos/5EL/>. Other packages (if available) might also work.

**Note:** There seem to be no recent enough boost-packages available for RedHat/CentOS, so the NassiShneidermann-plugin is not available in the contrib-plugins for these systems.



File	Date	Download from
CodeBlocks-13.12-mac.zip	26 Dec 2013	FossHUB or Sourceforge.net

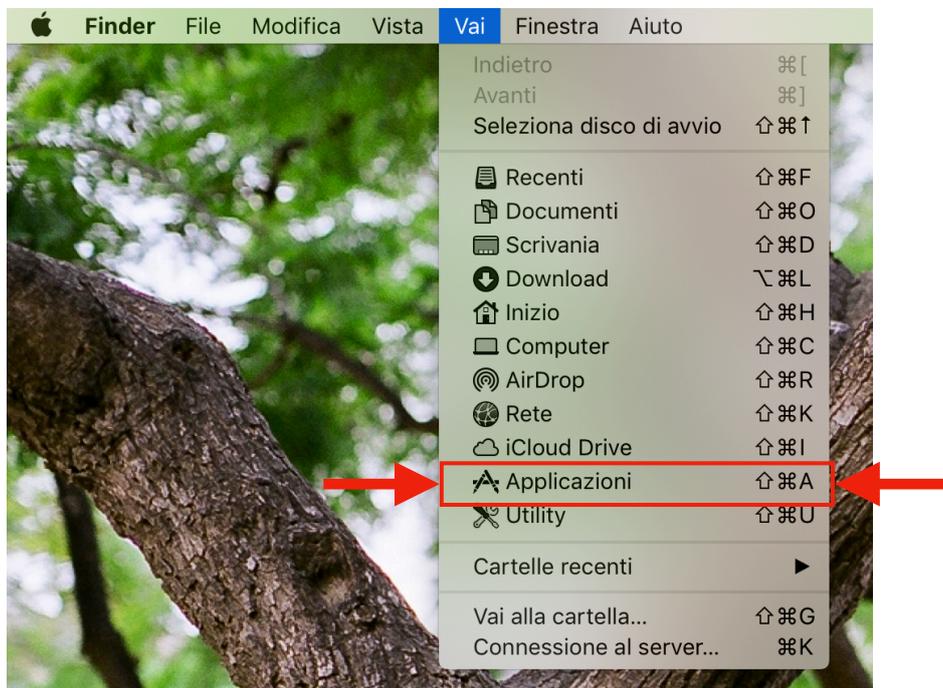
**NOTES:**

- Code::Blocks 17.12 for Mac is currently not available due to the lack of Mac developers, or developers that own a Mac. We could use an extra Mac developer (or two) to work on Mac compatibility issues.
- The provided download contains an Application Bundle (for the i386 architecture) built for Mac OS X 10.6 (and later), bundling most Code::Blocks plugins.

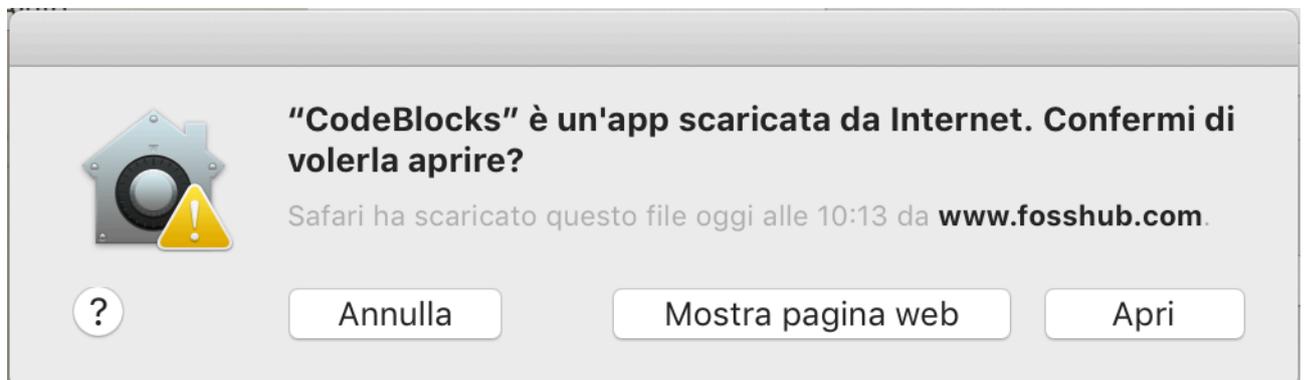
2. Una volta scaricato l'archivio, che avrà la dimensione di circa 22Mb, cliccarci due volte, e verrà estratto il programma CodeBlocks.



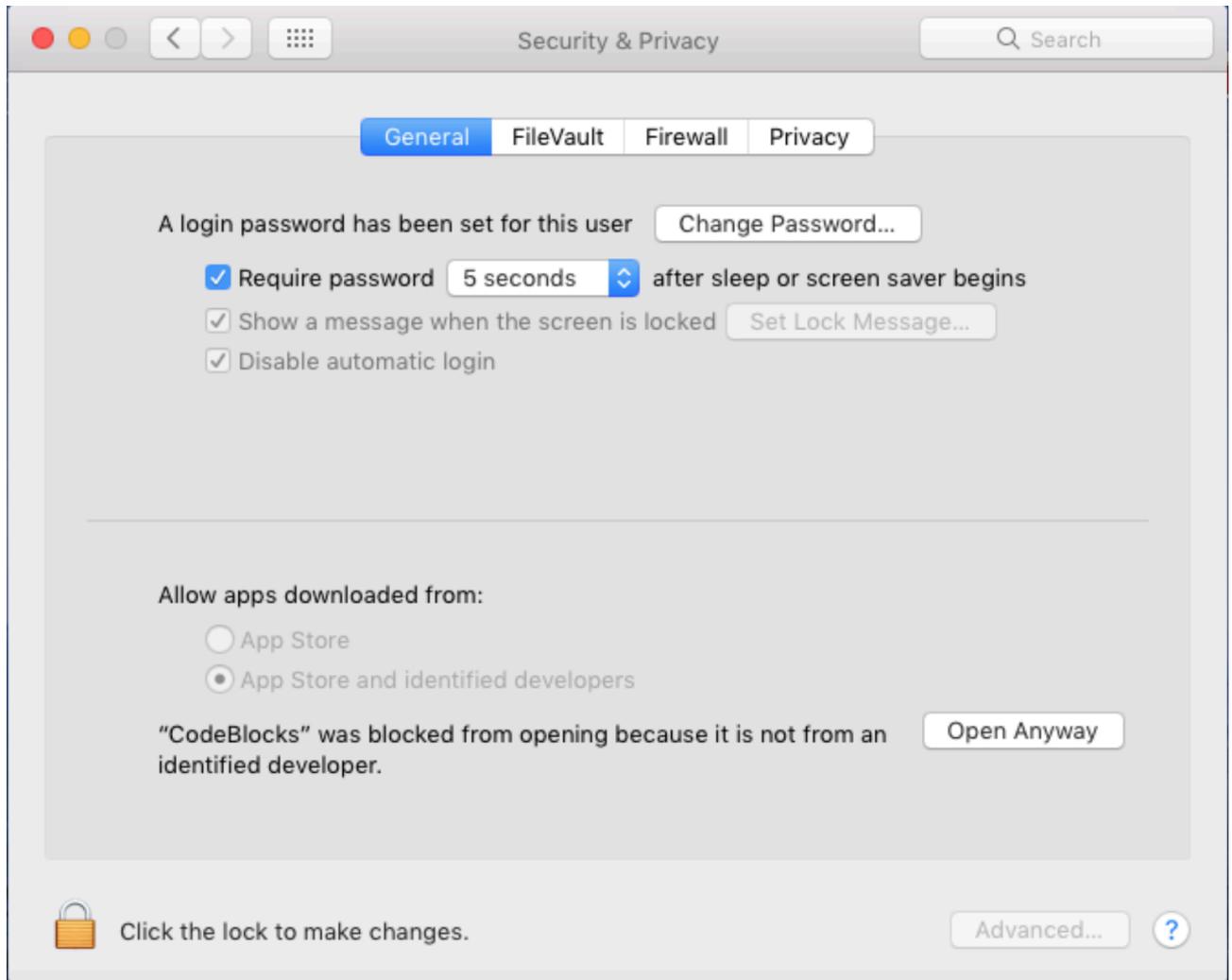
3. Aprire la pagina delle Applicazioni dal Finder, e spostarci dentro CodeBlocks.



3. Aprire il programma, il computer vi chiederà se siete sicuri di aprirla.

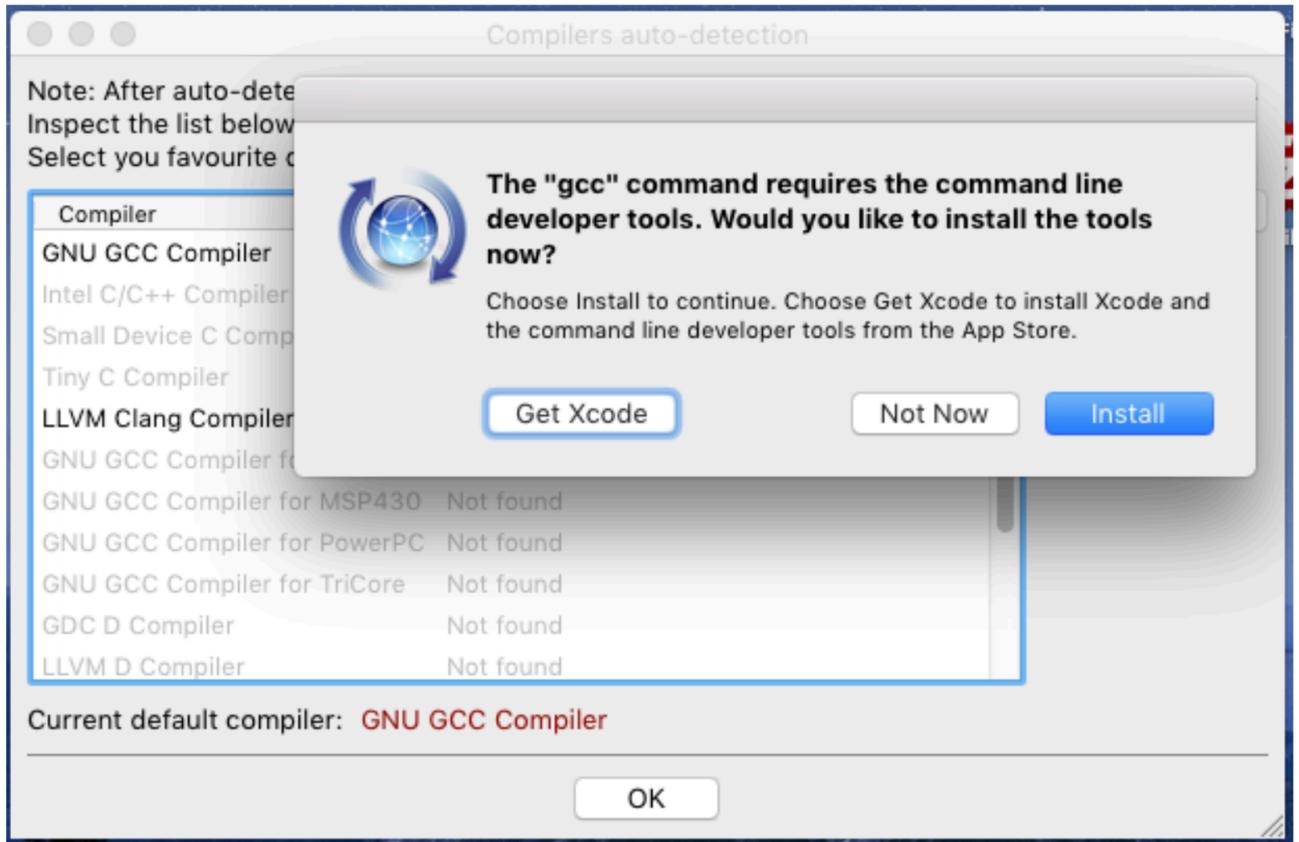


4. A questo punto, vi dirà che non è stato possibile aprire il programma. Aprire Preferenze di Sistema -> Sicurezza e Privacy. Vi apparirà una cosa del genere. Preme su Apri comunque (o Open Anyway). Vi chiederà la vostra password. Inserirte, e dovrebbe aprirsi finalmente CodeBlocks.

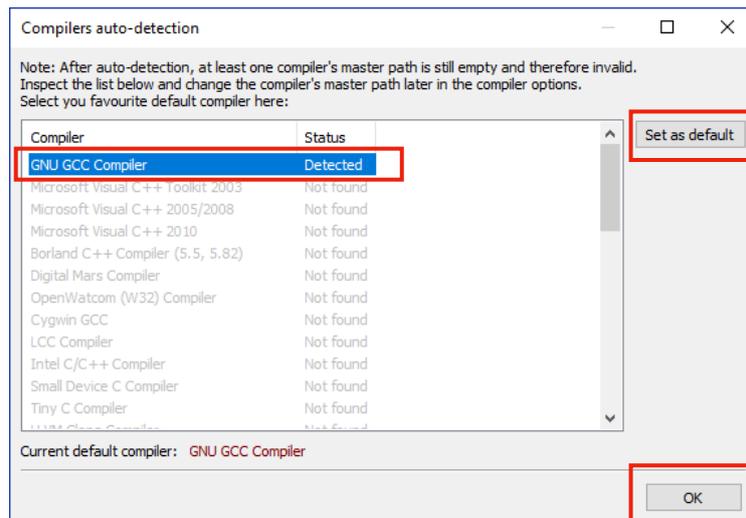


Arrivati a questo punto, Code::Blocks è stato installato correttamente sul PC. Tuttavia necessita di qualche passaggio di configurazione perché tutto possa funzionare.

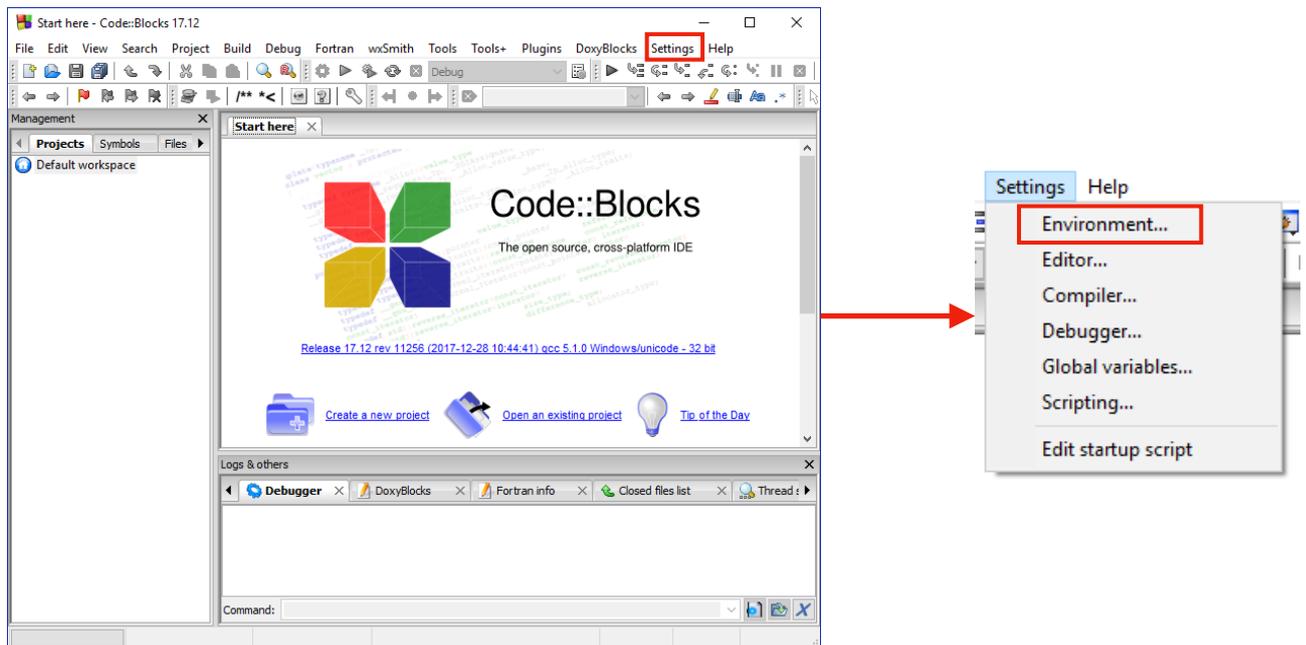
5. A questo punto vi uscirà molto probabilmente una schermata di questo tipo. Premete su install e aspettate che l'installazione di Xcode sia terminata.



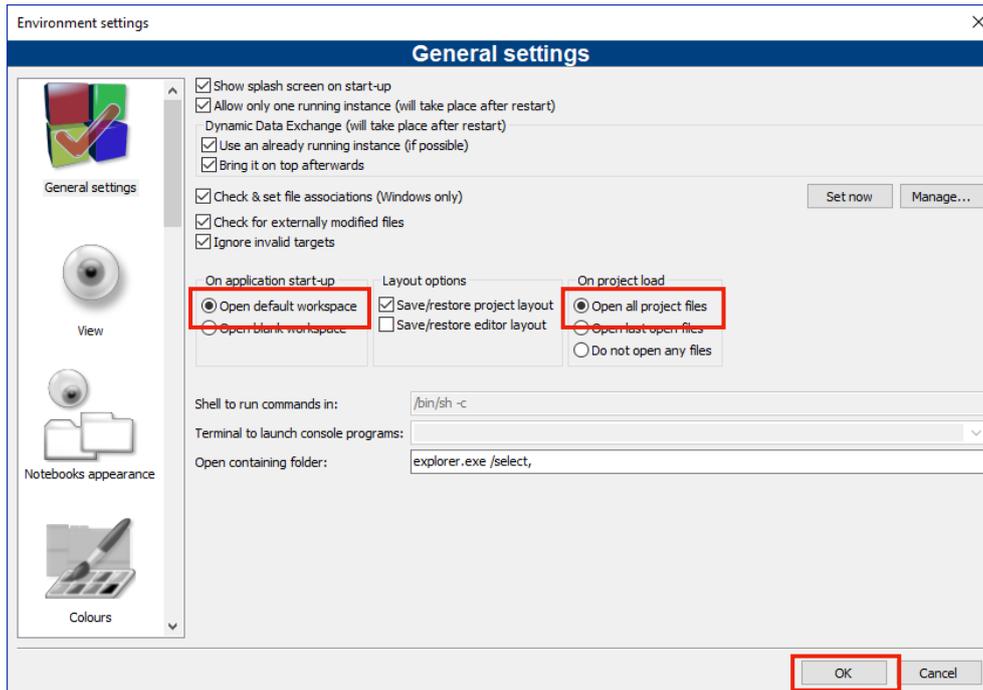
6. Apriamo Code::Blocks. Al primo avvio di Code::Blocks usciranno delle finestre di richieste come in figura. Cliccare sui pulsanti come mostrato. Assicuratevi che in status su "GNU GCC Compiler" appaia "Detected".



7. Arrivati qui troviamo la schermata di Code::Blocks senza progetti. Clicchiamo sul menu "Settings". Ci troveremo una schermata con varie opzioni. La prima da aprire è "Environment..."



8. Cliccare sulle impostazioni cerchiare, e premere “OK”.



9. **FINE.** Code::Blocks è configurato e funzionante sul vostro MacBook. (si spera...)

N.B. Anche qui, se qualcosa va storto, vi prego di scrivermi tramite email mettendo come oggetto “[FdI] Problemi installazione codeblocks su Mac”.

N.B.2 Una volta installato correttamente CodeBlocks, leggere attentamente la guida all’utilizzo di CodeBlocks presente sul sito, in particolar modo la parte sulla gestione dei progetti.