

ESERCIZIO 3

Sia data la struttura seguente:

```
struct elem {int info; elem* pun;};
```

Scrivere una funzione ricorsiva che prende come argomento una lista e restituisce il numero degli elementi che soddisfano la seguente condizione:

l'elemento occupa una posizione pari ed ha come contenuto del campo informazione un numero pari oppure l'elemento occupa una posizione dispari ed ha come contenuto del campo informazione un numero dispari.

Assumere che la posizione del primo elemento della lista sia 1.

ESERCIZIO 4

1) Dato l'intero (751) in base 8, rappresentarlo in base 16.

2) Indicare l'uscita a video del seguente programma: *INSERENDO DA TASTIERA LE ULTIME DUE CIFRE DEL PROPRIO NUMERO DI MATRICOLA*

```
_main:  CALL    inbyte
        AND    $0x6F, %AL
        OR     $96,  %AL
        CALL   outbyte
        INC    %AL
        CALL   output
fine:   RET
```

```
.INCLUDE "utility"
```

NOTE

Nome: inbyte

Azione: Attende che dalla tastiera arrivino due (codifiche ASCII di) cifre esadecimali. Deposita nel registro AL il byte espresso in forma compatta delle due cifre.

Nome: outbyte

Azione: Visualizza sul monitor il contenuto del registro AL sottoforma di due cifre esadecimali.

Nome: output

Azione: Visualizza sul monitor il carattere il cui codice ASCII è contenuto nel registro AL.