

1. 10	2. 9	3. 10	4. 11
-------	------	-------	-------

- Si descrivano brevemente i principali gli algoritmi di scheduling della CPU per sistemi interattivi, mettendone in evidenza pregi e difetti.

- In riferimento alla Figura 1:

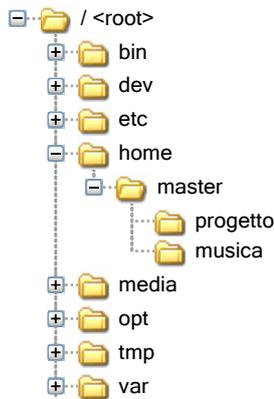


Figura 1. Struttura a cartelle di riferimento, rappresentata a partire dalla root (/) del filesystem principale

- Spiegare a cosa servono le cartelle **dev**, **etc** e **home**.
- Supponendo di essere l'utente **master** e di utilizzare come cartella corrente **/home/master**, descrivere l'output del comando:

```
ls /home
```

e del comando:

```
ls home/master
```

- Supponendo che le cartelle contenute dentro **/home/master** abbiano i seguenti diritti:

```
drwxr-xr-x  master  master  progetto
drwxr-x---  master  amici   musica
```

Un utente diverso da **master** riesce a leggere il contenuto di **progetto**? Perché?

Un utente diverso da **master** riesce a leggere il contenuto di **musica**? In quali casi e perché?

- Si descriva la tecnica di allocazione dello spazio disco concatenata. Si discutano i vantaggi e gli svantaggi rispetto ad altre tecniche di allocazione.

- Dato il seguente output del comando **ps**:

USER	PID	%CPU	%MEM	TTY	STAT	START	TIME	COMMAND
master	5869	0.1	0.1	pts/0	Ss	12:35	0:00	-bash
master	5927	0.6	0.9	pts/0	R	12:37	0:10	myserver /home/master
master	5928	0.4	0.2	pts/0	S+	12:37	0:08	myserver /home/master
operator	5942	0.0	0.0	pts/0	S+	12:40	0:00	java

- Descrivere le informazioni relative all'ultima riga (quella che inizia con **operator**).
- Descrivere il significato dei segnali **SIGINT**, **SIGTERM** e **SIGKILL**.
- Scrivere e commentare il comando (o eventualmente i comandi) da utilizzare per inviare il segnale **SIGINT** al comando **myserver**.
- Spiegare le differenze tra l'esecuzione del comando:

```
myprogram >/home/master/prova.log
```

e del comando:

```
myprogram >>/home/master/prova.log &
```