

Cicli for, vettori, indicizzazione

- `buildarray.vi`: “costruzione” e visualizzazione di un *array*;
 - *shift register*
 - visualizzazione dentro e fuori dal ciclo *for*
- `buildarray1.vi`: c.s. con visualizzazione dello stato d'avanzamento;
 - fondo scala della *slide*, %, (eventualmente *property node* (`buildarray2.vi`);
 -  trovare altra soluzione generale;
- `indicizzazione.vi`: istruzioni riferite a tutti gli elementi dell'*array*;

Rappresentazione dei dati

Diagrammi e grafici

- *XY graphs*: diagrammi x-y;
- *Waveform (chart e graphs)*: visualizzazione di dati (acquisiti) a passo costante (es. forma d'onda campionata);

chart: mantiene memoria dei dati da precedenti aggiornamenti e permette di “appendere” dati;

graph: ripulisce il diagramma ad ogni nuova rappresentazione.

Esempi:

- `diagramma.vi`: visualizzazione su *XY graph*;
 - (*cluster*)
- `diagramma_1.vi`: diagrammi multipli;
 - (*array di cluster*)

Input da file - Output su file

Write to spreadsheet

Esempi:

- `scrivi_1.vi`: salva *array 1-D* su file di testo (ASCII);
 - trasposizione, separatore, *path*, formato, ...
- `scrivi_2.vi`: salva *array 2-D* su file di testo
- `leggi.vi`: legge *array 2-D* da file di testo
- `wfc_1.vi`: waveform chart (esecuzione multipla, `d_sen_r.txt`);
- `wfc_2.vi`: waveform graph ( trasposizione?);
- `wfc_3.vi`: waveform graph (+ Waveform Data Type (t_0 , passo));
- `xy.vi`: legge *array 2-D* da file di testo, visualizza separatamente ascisse da ordinate e traccia *xy-graph* (`d_tab.txt`);

Esempi (3b)

- costruire un vettore di N elementi dati dai campioni della funzione $y = \cos(x) + x$ per $0 < x < 2\pi$, salvarlo su file e visualizzarlo come waveform chart ($0 \div n - 1$);
- costruire un vettore di N elementi dati dai campioni della funzione $y = \cos(x) + x$ per $0 < x < 2\pi$, salvarlo su file e visualizzarlo come waveform graph tra 0 e 2π ;
- costruire un vettore di N elementi dati dai campioni della funzione $y = \cos(x) + x$ per $0 < x < 2\pi$, salvarlo su file e visualizzarlo come x-y graph tra 0 e 2π ;
- costruire un vettore di N elementi dati dai campioni della funzione $y = \sin(x)$ per $0 < x < 2\pi$, visualizzarlo come x-y graph (tra 0 e 2π) e calcolarne il valore efficace; (visualizzare eventualmente passaggi intermedi, come il quadrato, ...)