Sistemi Lineari Tempo Invarianti (LTI) a Tempo Discreto

Definiamo il sistema tramite una trasformazione $T[\cdot]$. La proprietà di linearità implica che $T[\alpha_1x_1[n] + \alpha_2x_2[n]] = \alpha_1T[x_1[n]] + \alpha_2T[x_2[n]]$ La proprietà di tempo invarianza implica che, se si indica y[n] = T[x[n]], allora $y[n-n_0] = T[x[n-n_0]]$.

Dato che ogni sequenza x[n] può essere vista come una somma impulsi discreti $\delta[n]$

$$x[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k] \delta[n-k]$$

Dalla proprietà di un sistema *LTI*

$$y[n] = T\left[\sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k]\delta[n-k]\right] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k]T[\delta[n-k]] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k]h[n-k] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k]x[n-k] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k]h[n-k] = x[n] \otimes h[n]$$

$$= \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k]h[n-k] = x[n] \otimes h[n]$$
1)

con $h[n] = T[\delta[n]]$ risposta impulsiva del sistema. Questa è una delle rappresentazioni possibili per un sistema LTI.

Rappresentazione in frequenza di un sistema LTI.

Una sequenza x[n] può essere scritta come

$$x[n] = T \int_{0}^{1/T} \overline{X}(f)e^{j2\pi nfT} df$$

ovvero come la somma di oscillazioni complesse $\frac{T}{2\pi} \overline{X}(f) e^{j2\pi nfT} d\omega$

Questo risultato è molto significativo se si nota che funzioni del tipo $e^{j\omega n}$ sono autofunzioni di un sistema LTI. Grazie a questa proprietà la rappresentazione del sistema utilizzando la base di Fourier risulta vantaggiosa. Vediamo di capire meglio il motivo considerando in ingresso al sistema la sequenza $x[n] = e^{j\omega n}$; l'uscita del sistema si può quindi calcolata come

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k]x[n-k] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k]e^{j\omega(n-k)} = e^{j\omega n} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k]e^{-j\omega k}$$

il termine $H(e^{j\omega}) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k]e^{-j\omega k}$ è la trasformata di Fourier di h[n] e prende il nome di risposta in frequenza del sistema. Questa è una quantità complessa e quindi è possibile scrivere

$$y[n] = H(e^{j\omega})e^{j\omega n} = |H(e^{j\omega})e^{j\Delta H(e^{j\omega})}e^{j\omega n}$$
2)

Equazioni alle differenze lineari a coefficienti costanti

La terza rappresentazione che si prende in esame è la seguente

$$\sum_{r=0}^{M-1} b_r y[n-r] = \sum_{k=0}^{M-1} a_k x[n-k] \qquad \text{con } a_k \in b_r \text{ costanti.}$$

$$y[n] = \sum_{k=0}^{N-1} \frac{a_k}{b_0} x[n-k] - \sum_{r=1}^{M-1} \frac{b_r}{b_0} y[n-r]$$

se applichiamo la trasformata Z si ottiene.

$$Y(z) = \sum_{k=0}^{N-1} \frac{a_k}{b_0} X(z) z^{-k} - \sum_{r=1}^{M-1} \frac{b_r}{b_0} Y(z) z^{-r}$$

dalla quale si ricava la funzione di trasferimento

$$H(z) = \frac{Y(z)}{X(z)} = \frac{\sum_{k=0}^{N-1} a_k z^{-k}}{\sum_{r=0}^{M-1} b_r z^{-r}}$$
3)

Consideriamo un sistema stabile e causale (poli della funzione con modulo minore di 1 e cerchio di raggio unitario $z = e^{j\omega}$ appartenente alla regione di convergenza), in questo caso è possibile stimare la risposta in frequenza del sistema dal calcolo di

$$H(e^{j\omega}) = H(z)|_{z=e^{j\omega}}$$

Esempio di Filtro IIR

Consideriamo il sistema descritto dalla seguente funzione di trasferimento nel dominio Z (confronta pag. 100 libro di testo).

$$H(z) = \frac{1-z^{-1}}{1+az^{-1}} = \frac{z-1}{z+a}$$

il polo è pari a z=-a, se |a|<1 e il sistema è causale è possibile determinare la risposta in frequenza calcolando la funzione di trasferimento per $z=e^{j\omega}$

$$H(e^{j\omega}) = \frac{1 - e^{-j\omega}}{1 + ae^{-j\omega}} = \frac{e^{j\omega} - 1}{e^{j\omega} + a}$$

Nota Matlab 1

Vengono mostrati due modi per stimare la risposta in frequenza del sistema causale e stabile data la funzione di trasferimento in z.

Si devono scegliere i punti della pulsazione rispetto ai quali calcolare la risposta in frequenza. Nel caso di pulsazione normalizzata $\omega = [-\pi : d\omega : \pi]$ con $d\omega$ risoluzione nella pulsazione. Possono essere quindi calcolati i vettori $z = \exp(j * \omega)$ e, a seguire,

$$H = (1 - z^{-1})/(1 - a * z^{-1}).$$

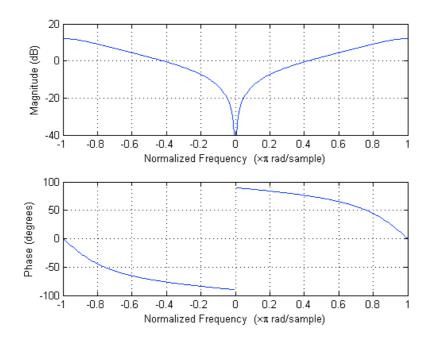
La risposta in frequenza può essere rappresentata in modulo $plot(\omega, abs(H))$, e fase $plot(\omega, angle(H))$

Si può utilizzare la funzione $freqz(\cdot)$ per stimare la risposta in frequenza direttamente dalla descrizione in z^{-1} della funzione di trasferimento. Nella documentazione Matlab, i coefficienti del numeratore della funzione di trasferimento vengono descritti dal vettore B = [b(1)b(2)...b(N)] mentre quelli del denominatore A = [a(1)a(2)...a(M)]. Si noti che la notazione è diversa da quella usata nel libro di testo, avendo invertito le lettere per indicare numeratore e denominatore. È possibile calcolare la risposta in frequenza in corrispondenza dei punti del vettore $\omega = [-\pi : d\omega : \pi]$, tramite il comando $H = freqz(B, A, \omega)$. N.B. omettendo l'uscita viene fornito direttamente il grafico della risposta in frequenza.

Esempio

Vediamo la risposta in frequenza del filtro *IIR* appena definito con a=0.5.

- >> B=[1 -1]; %numeratore
- >> A=[1 0.5]; %denominatore
- >> dw=pi/200; %scegliamo una risoluzione in frequenza
- >> w=[-pi:dw:pi]; % pulsazione normalizzata
- >> freqz(B,A,w)



oppure

- >> figure
- >> plot(w,abs(H))
- >> figure;plot(w,angle(H))

Si deve notare la caratteristica passa alto del sistema.

Stima della risposta impulsiva

Dalla risposta in frequenza $H(z) = \frac{1-z^{-1}}{1+az^{-1}} = \frac{z-1}{z+a}$ è possibile ricavare l'equazione alle differenze.

$$\frac{Y(z)}{X(z)} = \frac{1 - z^{-1}}{1 + az^{-1}} = \frac{z - 1}{z + a}$$

$$Y(z)(1 + az^{-1}) = X(z)(1 - z^{-1})$$

$$Y(z) + aY(z)z^{-1} = X(z) - X(z)z^{-1}$$

$$y[n] + ay[n - 1] = x[n] - x[n - 1]$$

Per avere univocamente determinata la risposta del sistema ad un ingresso x[n], è necessario definire le condizioni iniziali che in questo caso sono relative allo stato del sistema per n=-1. Noi porremo y[-1]=0.

Se vogliamo calcolare la risposta impulsiva possiamo risolvere l'equazione alle differenze a partire da un ingresso impulsivo $x[n] = \delta[n]$, per cui

$$y[0] + ay[-1] = x[0] - x[-1] \Rightarrow y[0] = 1$$

$$y[1] + ay[0] = x[1] - x[0] \Rightarrow y[1] = -x[0] - ay[0] = -1 - a$$

$$y[2] + ay[1] = x[2] - x[1] \Rightarrow y[2] = -x[1] - ay[1] = a + a^{2}$$

$$y[3] + ay[2] = x[3] - x[2] \Rightarrow y[3] = -x[2] - ay[2] = -a^{2} - a^{3}$$

la ricorsività indotta dalla presenza di almeno un coefficiente b_r , con $r \neq 0$, non nullo fa si che questo sistema abbia una risposta impulsiva infinita (*Infinite Impulse Response*, *IIR*).

Nota Matlab 2

Data la descrizione del sistema in termini dei coefficienti della risposta in frequenza (vedi *Nota Matlab 1*), è possibile, anche per un sistema IIR, stimare alcuni punti della risposta impulsiva h[n] calcolando l'uscita ad un modello dell'ingresso impulsivo unitario dato, ad esempio, da un vettore $x = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}$ tramite il comando y = filter(B, A, x). Si fa notare che in questo modo è possibile stimare solo alcuni punti della risposta impulsiva, per cui il sistema non sarà completamente caratterizzato dalla h[n] così ottenuta. Ad esempio stimando attraverso la TDF della h[n], la risposta in frequenza del sistema dovremo tenere conto dell'effetto del troncamento (se x è lungo Q punti, la finestra di osservazione è ampia Q punti). In frequenza la riposta del sistema sarà pari a quella reale convoluta con la trasformata della finestra). In ambiente Matlab è disponibile il Control System Toolbox, che permette la descrizione di sistemi LTI e la possibilità di utilizzare funzioni apposite per il calcolo della risposta impulsiva o alla funzione a gradino.

Esempio

Consideriamo un'onda quadra con frequenza fondamentale $f_0 = 0.05 Hz$ con tempo di campionamento T=1 secondo osservata per 100 secondi. Filtriamola poi con il sistema IIR precedentemente descritto.

```
>> T=1;

>> t=[0:T:100];

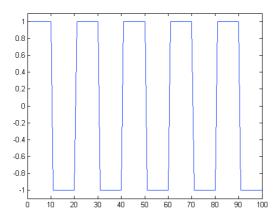
>> f0=0.05;

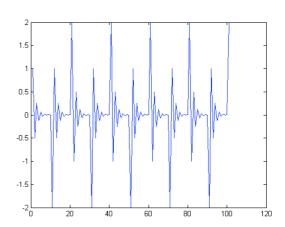
>> x=square(2*pi*f0*t);

>> y=filter(B,A,x);

>> figure;plot(x);

>> figure;plot(y)
```





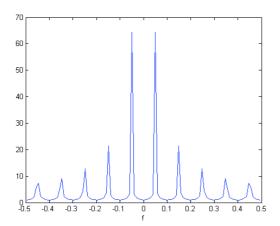
Vediamo come stimare, tramite la TDF, la trasformata di Fourier delle due sequenze, x e y.

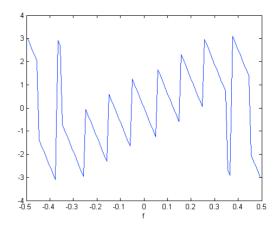
```
>> N=length(x)

N =

101

>> df=1/(N*T);
>> f=df*[-(N-1)/2:(N-1)/2];
>> X_f=fft(x);
>> figure;plot(f,abs(fftshift(X_f)));xlabel('f')
>> figure;plot(f,angle(fftshift(X_f)));xlabel('f')
```

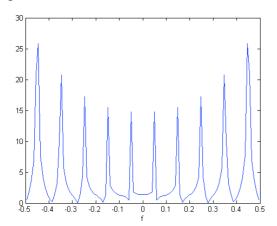


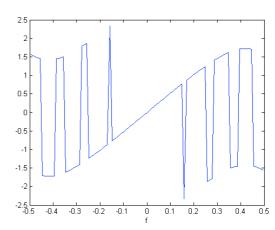


la stessa analisi può essere effettuata sull'uscita y[n].

Questa può essere ottenuta col comando filter. N.B. il comando filter permette di specificare le condizioni iniziali del sistema (max(lunghezza B, lunghezza A) -1).

L'uscita del comando filter ha le stesse dimensioni dell'ingresso e quindi la taratura dell'asse frequenziale rimane invariata.





è possibile stimare anche la risposta impulsiva h[n]e ottenere l'uscita come convoluzione tra questa e l'ingresso. Ricordiamo che in questo caso la risposta del filtro IIR è troncata e quindi approssimata.

- >> impulso=[1 0 0 0 0 0 0 0];
- >> h=filter(B,A,impulso);
- >> y_conv=conv(h,x);

In questo caso y_conv ha N=P+Q-1 punti, dove P sono il numero di campioni di h (in questo caso 8) e Q i campioni di x (101 campioni). N in questo caso è pari a 108. La taratura dell'asse frequenziale in questo caso deve essere così condotta.

- >> N=108;
- >> df=1/(N*T);
- >> f=df*[-N/2:N/2-1]

Esempio di Filtro FIR

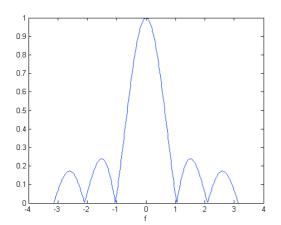
Consideriamo il sistema descritto dalla seguente funzione di trasferimento nel dominio Z

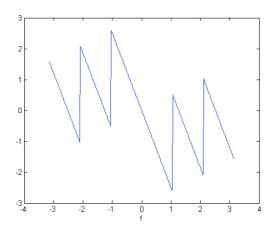
$$H(z) = \frac{1}{M_2 + 1} \sum_{k=0}^{M_2} z^{-k}$$

Si tratta di un filtro a risposta impulsiva finita (*Finite Impulse Response*, *FIR*). Si fa notare com i filtri FIR abbiano tutti i poli nell'origine del piano complesso z.

Procedendo in modo analogo a quanto fatto per il filtro IIR:

- stimare l'equazione alle differenze a partire dalla funzione di trasferimento nel dominio z.
- calcolare la risposta impulsiva analiticamente
- calcolare la risposta impulsiva tramite matlab
- stimare la rappresentazione tramite i vettori *B*, *A* come da simbolismo utilizzato in Matlab.
- Rappresentare la risposta in frequenza per M_2 =5
- Utilizzando M_2 =5 filtrare l'onda quadra prima descritta, visualizzando l'uscita sia nel tempo che nel dominio di Fourier.





L'uscita nel dominio temporale è pari a

