



# Protezione dei dati

## Protezione dei dati

- Un hard disk contiene **dati e programmi**
- I dati sono **molto** più importanti dei programmi
  - Installazione di Office 2000: 0.5 ore
  - Tesi di laurea, ricerca, progetto AutoCAD: 0.5 *anni*
- 1<sup>a</sup> legge dell'affidabilità: “tutto, prima o poi, si guasta”
- Gli hard disk si guastano con una certa frequenza
  - Guasti **fisici**
  - Guasti **logici**
- E' necessario mettere in opera delle **procedure di sicurezza** per non perdere i dati

## Protezione dai guasti fisici (1)

- Il calcolatore preleva tensione **alternata** dalla rete.
- I circuiti del calcolatore hanno bisogno di tensione **continua**.
- La conversione viene fatta dall'alimentatore
  - Gli sbalzi di tensione sulla rete possono essere risentiti dai circuiti del calcolatore
- Ciò porta a
  - malfunzionamenti (quasi sempre)
  - danni all'hardware (più raramente)

3

## Protezione dai guasti fisici (2)

- E' buona norma affiancare ad un calcolatore un UPS (*uninterruptable power source*, gruppo di continuità), tramite il quale:
  - Si filtrano eventuali oscillazioni della tensione di rete
  - Si mantiene una tensione in ingresso al calcolatore anche in caso di black out (per un tempo limitato ma sufficiente al salvataggio dei dati)
  - Si prevengono guasti all'hardware
- Costo di un UPS: ~150 euro
  - Costo di un HD nuovo: ~150 euro

4

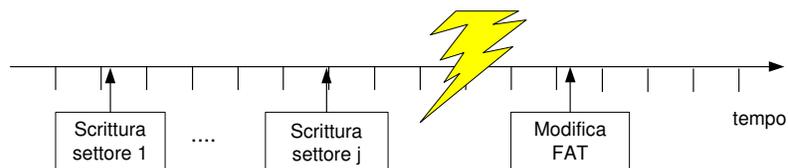
## Protezione dai guasti fisici (3)

- Il pulsante di accensione del calcolatore serve **soltanto** per accenderlo (quando si incomincia a lavorare) e spegnerlo (quando si è finito), **non** per “resettare” il calcolatore
  - E' **pericoloso** (per il vostro hardware) cambiare repentinamente lo stato della tensione (e.g., spegnere e riaccendere con due pressioni ravvicinate)
  - Si può danneggiare e rendere inservibile l'hardware
  - Dopo che si è spento un calcolatore (ed un qualunque altro dispositivo elettronico), è bene contare fino a 10 prima di riaccenderlo

5

## Guasti logici

- Esempio: salvataggio di un *nuovo* file sul disco
  - Scrittura del contenuto del file in un certo numero di settori
  - Aggiunta di una riga nella tabella di allocazione dei file



6

## Protezione dai guasti logici

- Dato un disco di capacità C, è possibile *partizionarlo* in un certo numero di *dischi virtuali*, di capacità inferiore
- Questa operazione va fatta **prima** di installare qualunque cosa sul disco (è distruttiva del contenuto dei dischi, e non reversibile)
- Il sistema operativo vedrà non **un** disco, ma **più** dischi *virtuali* (sempre a parità di capacità totale)
- Ciascun disco virtuale può essere formattato in modo indipendente

7

## Protezione dai guasti logici (2)

- Perché partizionare un disco?
  - Se si divide un disco in 2 partizioni, in una si possono mettere il sistema operativo ed i programmi e nell'altra i dati personali
- In tal modo, se ho bisogno di formattare (ad esempio per cambiare il sistema operativo), la partizione dei dati rimane intatta
- Se c'è qualche guasto *logico* che rende inaccessibile la partizione dei programmi, i dati sull'altra partizione possono essere ancora recuperati

8

## Backup

---

- Il miglior modo per proteggere i dati è quello di farne **copie di riserva** (backup) **da qualche altra parte**
- Il backup deve essere
  - **Periodico**
  - Eseguito su media **affidabili**
    - CD-R, DVD-R, etc. **Evitare i floppy disk**
  - Tale da consentire il trasporto dei dati su un altro computer in modo agevole
  - (Possibilmente) incrementale
- **Ridondanza** dell'informazione come mezzo per ottenere affidabilità

9

## Virus

---

- I guasti fisici e logici del disco non sono l'unico problema
- Esistono **programmi** concepiti allo scopo di menomare le funzionalità di un calcolatore
- Tali programmi prendono il nome di **virus**, per la sorprendente analogia con il fenomeno biologico

10

## Virus (2)

---

- Biologico

- Ha bisogno di cellule per riprodursi
- Inietta il proprio DNA nel nucleo di cellule sane
- Le cellule infette diventano veicoli di diffusione del virus



- Informatico

- Ha bisogno di programmi per riprodursi
- Inserisce il proprio codice nei programmi
- I programmi infetti diventano veicoli di diffusione del virus

11

## Come agisce un virus

---

- Fase 1: *Infezione*

- Un virus si “attacca” ad un programma
- Quando l’utente esegue il programma infetto, il virus va in esecuzione **prima** del programma
- Il virus si copia in memoria, e si *replica* in tutti i programmi che vanno in esecuzione
- I programmi (anche quelli infetti) passano di mano in mano, o peggio ancora, viaggiano in rete...
- A volte, un virus si copia nel **boot sector**
  - In tal modo, va in esecuzione automaticamente ogni volta che il computer viene acceso
  - La maggior parte dei computer consente di **proteggere** da scrittura il boot sector

12

## Come agisce un virus (2)

- Fase 2: *attacco*
  - Al verificarsi di una particolare condizione (e.g. data, n. di repliche, etc.), un virus può lanciare un *attacco*, ad esempio:
    - Cancellare files
    - Formattare dischi
    - Occupare risorse (e.g., memoria, disco, CPU)
    - Spegnerne il computer ogni 5 minuti
    - Inondare un server di rete di richieste di servizio, mandando in tilt tutta la rete
    - Spedire e-mail a nome vostro

13

## Come si prende un virus

- Un virus si prende **mandando in esecuzione del codice**.
- Si può trovare del codice in:
  - File eseguibili (.exe, .com, .bat, .vbs, .sys)
  - **Documenti** scritti con Office
- Si può mandare in esecuzione del codice
  - Aprendo allegati di posta elettronica
  - Cliccando su collegamenti di pagine web
  - Aprendo documenti Office
- Se non siete sicuri della provenienza di un file, non apritelo

14

## Macro Virus

---

- I documenti di Office (.doc, .xls, .mdb, .ppt, .dot etc.) possono contenere **macro** scritte in Visual Basic
- Una macro è una sequenza di istruzioni in un linguaggio ad alto livello, che può servire (ad esempio) ad automatizzare compiti ripetitivi
- Le macro vanno in esecuzione **automaticamente** all'apertura di un documento Office
- E' possibile disabilitare l'esecuzione automatica delle macro
  - Strumenti -> Macro -> Protezione

15

## Worms

---

- Un **worm** è un virus che si diffonde sfruttando errori di programmazione nei sistemi operativi e nelle applicazioni
- se un calcolatore è connesso alla rete, è possibile che qualcuno sfrutti delle "falle" del sistema operativo o di un'applicazione per eseguire del codice sul vostro calcolatore
- Esempio: worm **sasser**
  - Nel 2004 ha infestato mezzo mondo
  - Si prende sfruttando una vulnerabilità dei sistemi Windows
  - Non c'è bisogno di far niente, basta essere attaccati ad Internet

16

## Trojan Horses

---

- I trojan horses sono programmi che “dicono” di fare una cosa (buona) e ne fanno *anche* un'altra (dannosa)
  - giochi fatti in flash, scaricabili dalla rete
  - “novità assolute ed entusiasmanti” su siti di dubbia fama o su reti peer-to-peer
- Evitate di mandare in esecuzione programmi dei quali non siete in grado di verificare l'origine

17

## E-mail Virus

---

- Sono virus che si diffondono per posta elettronica
- Di norma, sfruttano programmi MS (Outlook, Outlook Express), perché sono più diffusi
- I programmi di posta contengono un indirizzario (“contatti”)
- Questi virus confezionano e spediscono messaggi di posta – contenenti allegati infetti – agli indirizzi contenuti nell'indirizzario
- Molto spesso, si camuffano inserendo informazioni plausibili nel campo “mittente”, “oggetto” e nel testo del messaggio
- Altre volte spediscono a terzi lettere che si trovano nella casella di posta

18

## **Antivirus**

---

- Programma che, una volta installato, **sorveglia** il calcolatore (es. Norton 200X)
  - Esaminano qualunque cosa venga copiata o mandata in esecuzione sul calcolatore
  - Se trovano del codice “poco limpido”, ne impediscono l’esecuzione
- Un antivirus rallenta (spesso tangibilmente) le prestazioni del sistema
- Deve essere continuamente aggiornato, perché *quotidianamente* appaiono nuovi virus

19

## **Come funziona un antivirus (1)**

---

- Fase 1: scansione
  - Ogni virus ha la propria “sequenza di DNA”
  - Un antivirus ha una base di dati contenente tutte le sequenze di DNA note
  - Il programma esamina i file per vedere se contengono sequenze di DNA virale
  - Esistono tecniche sofisticate per rendere efficiente questa operazione
  - Aggiornare l’antivirus significa aggiungere nuovi record alla base di dati

20

## Come funziona un antivirus (2)

- Fase 2: riparazione
  - Se viene trovato un file “infetto”, si intraprende una qualche azione
    - Lo si cancella
    - Lo si mette “in quarantena” (se ne vieta l’esecuzione)
    - Si cerca di ripristinare il file originale (difficile)
- Un antivirus rimuove le infezioni, **non** i danni causati dalle infezioni

21

## Aggiornamento dei sistemi operativi

- Un antivirus può fare molte cose, ma non può tappare le falle dei sistemi operativi
- Può dirvi se avete un worm (ed eventualmente rimuoverlo), ma difficilmente può impedirvi di prenderlo
- Per questo, ci sono le case che distribuiscono i sistemi operativi, che periodicamente mettono a disposizione delle **patch** (toppe) che chiudono qualche falla
- E’ **molto importante** tenere aggiornato il sistema, con cadenza simile a quella con la quale si aggiorna l’antivirus

22

## Hoax

---

- Un **hoax** (*scherzo*) e' un messaggio allarmante, che arriva per mail, contenente informazioni su fantomatici attacchi virali informatici
- Di norma, contiene anche contromisure da prendere per non essere vulnerabili a tali attacchi (per esempio, cancellare un particolare file sul disco)
- Quasi sempre, il tono del messaggio e' tale per cui chi lo riceve si sente in dovere di rimandarlo a tutte le persone che conosce (a volte il messaggio lo richiede esplicitamente)

23

## Hoax - Esempio

---

Verificare se avete, nel vostro PC, il virus: jdbgmgr.exe. Per favore controllate se avete questo virus, a me l'hanno passato, e di lui si conosce soltanto che s'inserisce e si nasconde nella rubrica d'indirizzi.

E' molto probabile che sia già nascosto nel Vs. computer.

Il virus si chiama jdbgmgr.exe e si trasmette automaticamente tramite Messenger ed anche attraverso la Rubrica degli Indirizzi.

Il virus NON è deletabile per McAfee o Norton e rimane in letargo durante 14 giorni prima di recare danni all'intero sistema.

Può essere cancellato prima che possa eliminare le rubriche e /o archivi del computer; per poterlo eliminare bisogna eseguire le seguenti operazioni:

1. Iniziare, cliccando sullo schermo in basso a sinistra "Avvio o Start"
2. Cliccare su "Trova" o "Cerca", andare da "Files o Cartelle" e scrivere il nome(del virus): jdbgmgr.exe
3. Assicurarsi che dovrà cercare sul disco "C"
4. Cliccare su "Cerca ora"

24

## Hoax – Esempio (2)

---

5. Se appare il virus (l'icona è un orsacchiotto) che corrisponde al nome di `jdbgmgr.exe` NON APRIRE PER NESSUN MOTIVO.
6. Cliccare sul pulsante destro del vostro Mouse ed ELIMINARE (andrà sul vostro cestino)
7. Andare poi al vostro Cestino e Cancellare definitivamente o svuotare il cestino.

SE AVETE TROVATO IL VIRUS NEL VOSTRO COMPUTER, INVIARE QUESTO MESSAGGIO A TUTTE LE PERSONE CHE SI TROVANO SULLA VOSTRA RUBRICA D'INDIRIZZI O E-MAILS, PRIMA CHE POSSA ATTIVARSI E CAUSARE DANNI A QUESTE PERSONE.

25

## Hoax – come difendersi

---

- Usare il **cervello**
  - Verificare l'attendibilità delle informazioni ricevute
  - Esistono siti dedicati a smascherare finti allarmi (e.g., [hoaxbusters.ciac.org](http://hoaxbusters.ciac.org), ma anche I siti dei distributori di antivirus commerciali)
- Se abboccate
  - danneggiate il vostro sistema
  - diffondete l'infezione a molte persone
- ▶ Il virus siete **voi**

26

## **In ultima analisi...**

---

- Esistono strumenti di protezione da virus molto efficienti
- Nessuno di questi garantisce l'immunità se chi usa il computer abbozza ad ogni anno
  - “I cretini sono sempre piu' furbi delle precauzioni che si prendono per impedir loro di nuocere”, legge di Murphy