

Esercitazioni n.7 – 27/03/2019 – Fondamenti di Informatica

Esercizio n.1

Scrivere un programma in C++ che implementi un menu che permette di compiere 3 diverse operazioni.

In particolare il programma deve fare ripetutamente le seguenti operazioni:

1. Stampare il menu per intero, specificando il comando e quale operazione fa quel comando
2. Aspettare un comando da tastiera, che deve essere un numero intero
3. Eseguire l'operazione corrispondente al comando inserito da tastiera, sempre che il comando inserito da tastiera sia un comando valido

I comandi disponibili devono essere:

- 1 : radice quadrata di un numero reale letto da tastiera
- 2 : stampare un rettangolo di asterischi di base N ed altezza M, con N ed M letti da tastiera
- -1 : exit, che semplicemente stampa "Byebye!" e termina il programma

Nel caso di altri comandi letti inseriti da tastiera, il programma deve stampare a video "Comando non ammesso".

Nota1: la stampa del menu deve essere fatta un'apposita funzione, richiamata dal main.

Nota2: la stampa del rettangolo deve essere fatta da un'altra funzione, scritta su un file secondario, sempre con estensione *.cpp*