

Esercitazioni n.2/3. – 6,13/03/2019 – Fondamenti di Informatica

Esercizio n.1

Scrivere un programma in C++ che

1. crea una variabile intera
2. stampa a video il valore della variabile intera
3. legge un numero intero da tastiera e lo salva nella variabile creata
4. stampa a video il valore della variabile intera

Hint: cosa succede se inserisco da tastiera una lettera?

Hint2: cosa succede se inserisco da tastiera un valore reale?

Hint3: cosa succede se inserisco un numero intero enorme?

Esercizio n.2

Scrivere un programma in C++ che

1. crea tre variabili intere (per esempio a,b,x)
2. legge due numeri interi da tastiera e li salva nelle variabili a e b
3. calcola e salva nella variabile x la soluzione dell'equazione di primo grado $ax+b=0$, dove i coefficienti a e b sono i numeri letti da tastiera
4. stampa a video il valore della variabile intera x

Hint: funziona sempre questo programma?

Hint2: cosa succede se $a=0.1$?

Esercizio n.3

Scrivere un programma in C++ che

1. crea due variabili intere (per esempio a, b)
2. legge due numeri interi da tastiera e li salva nelle variabili a e b
3. calcola e stampa a video il valore massimo tra a e b

Hint: cosa succede se la variabile a è uguale alla variabile b?

Esercizio n.4

Scrivere un programma in C++ che

1. crea due variabili intere (per esempio b, h)
2. legge due numeri interi da tastiera e li salva nelle variabili b e h
3. calcola e stampa a video il perimetro e l'area del rettangolo avente come base la variabile b, e come altezza la variabile h

Hint: cosa succede se inserisco da tastiera un numero negativo?