

STRINGHE

Esercizio n.1

Scrivere un programma (solo main), in cui

1. Si creano due stringhe di al più 50 caratteri, str1 e str2
2. Si legge da tastiera una stringa, e la si salva in str1
3. Si stampa a video la lunghezza della stringa letta (usando la funzione di libreria strlen)
4. Si copia str1 in str2, usando la funzioni di libreria strcpy
5. Si stampano a video str1 e str2

Esercizio n.2

Scrivere un programma (solo main), in cui

1. Si creano due stringhe di al più 50 caratteri, str1 e str2
2. Si leggono da tastiera due stringa, e si salvano in str1 e str2
3. Si stampano a video le due stringhe
4. Usando la funzione di libreria strcmp, si stampa a video se le due stringhe sono uguali

Esercizio n.3

Scrivere un programma (solo main), in cui

1. Si creano due stringhe di al più 50 caratteri: str1 e str2
2. Si leggono da tastiera due stringa, e si salvano in str1 e str2
3. Si stampano a video le due stringhe
4. Usando la funzione di libreria strcat, concatenare str2 a str1, se le dimensioni lo permettono
5. Si stampa a video la stringa str1 modificata

STRUTTURE

Esercizio n. 4

- Implementare un nuovo tipo di dato astratto `complesso`, che rappresenta in C++ un numero complesso.
- Implementare una funzione `somma` che prende in ingresso due complessi, e restituisce un complesso che è la somma dei due input.

Scrivere un main in cui:

1. Si creano due complessi, x e y
2. Si leggono da tastiera parti reali e immaginarie dei due complessi
3. Si stampa a video i due numeri complessi (attenzione, vanno stampati campo per campo)
4. Si crea un nuovo complesso z in cui si salva il ritorno della funzione `somma`, e si stampa a video il valore del complesso z.