

Esercizio 1: Assembler

Scrivere un programma Assembler che permetta la modifica *interattiva* di un array di 8 cifre decimali e calcolarne, in ultimo, la somma. Il programma permette di spostare un cursore, rappresentato tramite parentesi tonde, lungo l'array e scrivere una cifra nella posizione selezionata.

Il programma, ciclicamente, si comporta come segue:

1. Stampa lo stato attuale dell'array, evidenziando con parentesi tonde la cifra attualmente selezionata.
2. Attende da tastiera un valido comando, e lo esegue. Ignora qualunque comando non valido, rimanendo in attesa.
3. Torna al punto 1.

I comandi accettati sono:

- a: sposta il cursore di selezione di una posizione a sinistra.
- d: sposta il cursore di selezione di una posizione a destra.
- s: calcola e stampa, su una nuova riga, la somma delle cifre. Poi termina il programma.
- 0-9: inserisce la cifra nella posizione attualmente selezionata, sovrascrivendo l'eventuale contenuto precedente.

Un esempio di output è allegato in formato .txt .

Si ponga attenzione alla formattazione di questo file, che fa parte delle specifiche.

Note:

- I comandi a e d non sono da ritenersi validi quando il cursore è, rispettivamente, al limite sinistro o destro dell'array.
- L'inserimento di una cifra non cambia la posizione attuale del cursore.
- Si inizializzino le cifre decimali a 0, e si ponga la posizione iniziale del cursore all'estremo sinistro.