

Esercizio 1: Assembly

Scrivere un programma che si comporta come segue:

1. legge con eco da tastiera una riga terminata da Ritorno Carrello (0x0d) e di lunghezza massima 80 caratteri
2. per ciascuna cifra esadecimale che compare almeno una volta nella riga stampa su una riga separata la cifra seguita dal numero di volte che compare. Tali righe sono stampate in ordine crescente di cifra
3. se nella riga non ci sono cifre esadecimali, termina. Altrimenti lascia una riga vuota e torna al passo 1.

Note:

- Per la lettura delle cifre esadecimali sopra il 9, si considerino sia lettere maiuscole che minuscole
- Per la stampa delle cifre esadecimali sopra il 9, si usino solo lettere minuscole

Esempio

Assumendo che la sequenza di stringhe inserite dall'utente siano

```
00f0fa3a3a
ABEcedaRIO
no
```

Sullo schermo dovrà comparire il seguente output:

```
00f0fa3a3a
0 3
3 2
a 3
f 2

ABEcedaRIO
a 2
b 1
c 1
d 1
e 2

no
```

L'esempio di output è allegato anche in formato .txt .
Si ponga attenzione alla formattazione di questo file, che fa parte delle specifiche.