

Esercizio 1: Assembly

Scrivere un programma che si comporta come segue:

1. legge con eco da tastiera due numeri naturali A e B di 2 cifre in base 10
2. se A e B non sono entrambi compresi tra 2 e 20, estremi inclusi, termina
3. altrimenti, lascia una riga vuota e stampa a video un rettangolo di base A ed altezza B così fatto:
 - se $A \geq B$, la cornice è fatta di caratteri 0 e l'interno di 1
 - altrimenti, la cornice è fatta di caratteri 1 e l'interno di 0
4. lascia una riga vuota e ritorna al punto 1.

Nota: durante ogni lettura, un qualunque carattere inatteso dovrà essere ignorato, e il programma dovrà rimanere in attesa di un carattere corretto.

Un esempio di output è allegato in formato .txt .
Si ponga attenzione alla formattazione di questo file, che fa parte delle specifiche.