

Soluzioni 12-01-2010

1)

```
int funz(elem* l, int n=1)
{
    if (l==0) return 0;
    if (n%2) return l->info+funz(l->pun,n+1);
    return funz(l->pun,n+1);
}
```

soluzione alternativa

```
int funz(elem* l)
{
    if (l==0) return 0;
    if (l->pun==0) return l->info;
    return l->info+funz(l->pun->pun);
}
```

2)

```
void inscresc(elem*& l, int inf)
{
    elem* p = 0; elem* q; elem* r;
    for (q = l; q != 0 && q->info < inf; q = q->pun)
        p = q;
    r = new elem;
    r->info = inf; r->pun = q;
    // controlla se si deve inserire in testa
    if (q == l) l = r; else p->pun = r;
}
```

```
elem* funz(elem* l1, elem* l2)
{
    elem* l3=0;
    for (elem* p=l1; p!=0; p=p->pun)
        inscresc(l3,p->info);
    for (elem* p=l2; p!=0; p=p->pun)
        inscresc(l3,p->info);
    return l3;
}
```

3)

```
int* funz(int vett[],int n, int k)
{
    if (n<=0 || k <=0) return 0;
    int* v=new int[n];
    for (int i=0; i<n; i++)
        v[(i+k)%n]=vett[i];
    return v;
}
```

4)

$(A75)_{16} \rightarrow (1010\ 0111\ 0101)_2$
 $(-37) \rightarrow (11011011)_{\text{compl2}}$

5)

nuovo A k=4
nuovo B default k=4
nuovo C k=10
C:f(), k=10
A::f(), k=4
C:f(), k=10
via C
via B
via A

6)

(-1)
-1
-1
-1
fine g
9
fine main

(0)
0
default da main
fine main

(1)
1
1
ecc. char da main
fine main