

## Soluzioni 9-01-2009

ES1

```
bool maiuscole(elem* p0) {
    if(p0==NULL) { return true; }
    if(p0->info < 'A' || p0->info > 'Z') { return false; }
    return maiuscole(p0->pun);
}
```

ES2

```
void elimina(elem*& p0, int n) {
    elem* p = p0;
    elem* q = p;
    while(q!=NULL) {
        if(q->info <= n) {
            // trovato elemento da eliminare
            if(q==p0) { // elimina in testa
                p0 = p0->pun;
                delete q;
                p = q = p0;
            }
            else { // elimina nel mezzo o in fondo
                p->pun = q->pun;
                delete q;
                q = p->pun;
            }
        }
        else {
            p = q;
            q = q->pun;
        }
    }
}
```

ES3

```
int quante(int* mat, int n, int val) {
    int q = 0, sR, sC;
    for(int i=0; i<n; i++) {
        sR = sC = 0;
        for(int k=0; k<n; k++) {
            sR += mat[i*n+k];
            sC += mat[k*n+i];
        }
        if (sR==val) q++;
        if (sC==val) q++;
    }
    return q;
}
```

ES4

```
(126)9 = (105) 10 = (210) 7
(10111100)compl2 = (-68) 10
```

ES5

nuovo A  
x=5  
nuovo B  
x=7  
nuovo A  
x=1  
nuovo C  
x=2  
A:f()  
x=5  
C:f()  
x=2  
C:f()  
x=2  
via B  
via A

ES6

x=-1	x=0	x=1
-1 0 ecc. char da g fine g 10 fine main	0 1 int da main fine main	1 ecc. char da main fine main