#### FONDAMENTI DI INFORMATICA E CALCOLATORI

Una Cantina mantiene informazioni sui vini. Per ogni vino vengono registrati il nome, l'anno di produzione e il numero di bottiglie disponibili. I vini sono ordinati in ordine crescente per anno di produzione. Si supponga che il nome e l'anno di produzione identifichino univocamente un vino.

Realizzare le seguenti operazioni che possono essere effettuate su una Cantina:

#### ✓ Cantina c;

Costruttore di default che crea una cantina vuota.

# $\sqrt{c1 = c2}$

Operatore di assegnamento, che sostituisce il valore della cantina c1 con quello della cantina c2.

#### ✓ c.inserisci(nome, annata, n)

Operazione che inserisce nella cantina **n>0** bottiglie di vino di nome **nome** e anno di produzione **annata**. Se il vino esiste già nella cantina, la funzione aumenta di **n** il numero di bottiglie disponibili. L'operazione mantiene i vini ordinati crescenti per anno di produzione.

#### ✓ c.rimuovi(nome, annata, n)

Operazione che rimuove dalla cantina **n>0** bottiglie di vino di nome **nome** e anno di produzione **annata**, mantenendo i vini ordinati per anno di produzione. La funzione restituisce il numero di bottiglie di vino eliminate dalla cantina. L'operazione elimina dalla cantina **c** le informazioni sul vino di nome **nome** ed anno di produzione **annata** se non restano più bottiglie di tale vino nella cantina **c**.

## ✓ c.conta()

Operazione che restituisce il numero totale di bottiglie di vino contenute nella cantina.

## √ cout << c

Operatore di uscita per il tipo Cantina. L'operatore stampa prima l'anno e poi il nome del vino e la quantità di bottiglie di vino disponibili nella cantina per quell'anno. Il formato dell'uscita è il seguente:

2004

Chianti: 30
Barolo: 25

2005

Chianti: 70

## √ ~Cantina

Distruttore.

Mediante il linguaggio C++, realizzare il tipo di dato astratto Cantina, definito dalle precedenti specifiche. Individuare eventuali situazioni di errore, e metterne in opera un corretto trattamento.

Di seguito viene riportato un esempio di main.cpp e la relativa uscita attesa.

```
// FILE main.cpp
#include "compito.h"
int main() {
     // test costruttore-distruttore
           Cantina c;
     }
     // test operator<<
     Cantina c1;
     cout << c1 << endl;
     // test inserisci
     c1.inserisci("Barolo", 2004, 30);
     cl.inserisci("Chianti", 2004, 25);
     c1.inserisci("Chianti", 2005, 60);
     c1.inserisci("Chianti", 2005, 10); // aggiunge 10 bottiglie
                                          // al Chianti 2005
     cout << c1 << endl;
     // test rimuovi
     c1.rimuovi("Chianti", 2004, 5);
     c1.rimuovi("Barolo", 2004, 30); // rimuove tutte le bottiglie
                                       // di Barolo 2004
     cout << c1 << endl;
     // test conta
     cout<<"Tot bottiglie:"<<c1.conta()<<endl;</pre>
     // test operator=
     Cantina c2;
     c2 = c1;
     cout << c2 << endl;
     return 0;
}
```

# Uscita attesa

```
2004
Barolo: 30
Chianti: 25
2005
Chianti: 70

2004
Chianti: 25
2005
Chianti: 70

Tot bottiglie:95
2004
Chianti: 25
2005
Chianti: 70
```