

Un Tragitto è formato da postazioni numerate a partire da 1. Nel Tragitto transitano persone individuate dal nome. Ciascuna postazione può essere libera o occupata da una persona. Non è possibile inserire persone con lo stesso nome nel Tragitto. Si assuma che il nome della persona sia al massimo di 19 caratteri. Il Tragitto deve essere progettato sin dall'inizio in maniera tale da poter contenere **un numero potenzialmente illimitato di postazioni** (vedasi operazione +=).

Implementare le seguenti operazioni che possono essere effettuate su un Tragitto.

--- PRIMA PARTE ---

✓ Tragitto t;

Costruttore di default, che inizializza un Tragitto t. Tale Tragitto contiene due postazioni, entrambe inizialmente libere.

✓ t.inserisci(s);

Operazione che inserisce nella prima postazione del Tragitto una persona di nome s. L'operazione fallisce se la prima postazione è occupata, oppure se nel Tragitto esiste già una persona di nome s. L'inserimento fallisce infine nel caso in cui la stringa s sia di lunghezza superiore a quella consentita.

✓ t.avanza(j);

Operazione che avanza di una posizione la persona che occupa la postazione j. Se la postazione j+1 è occupata, l'operazione lascia il Tragitto inalterato. Se la postazione j è l'ultima del Tragitto, la persona esce dal Tragitto.

✓ cout << t;

Operatore di uscita per il tipo Tragitto. L'uscita ha la forma seguente:

```
[1] /////
[2] Rossi
[3] /////
[4] Verdi
[5] /////
```

In questo esempio, il Tragitto contiene 5 postazioni. La prima, la terza e la quinta sono libere. La seconda è occupata da una persona di nome Rossi, la quarta da una persona di nome Verdi. Tra la parentesi quadra chiusa e l'inizio del nome (o dei 5 caratteri '/') c'è un solo spazio.

--- SECONDA PARTE ---

✓ t += n;

Operatore di somma e assegnamento, che aggiunge n postazioni libere al Tragitto t. Le postazioni vengono inserite in fondo al Tragitto.

✓ Tragitto t1(t);

Costruttore di copia, che inizializza un Tragitto t1 con il valore del Tragitto t.

✓ ~Tragitto();

Distruttore.

Mediante il linguaggio C++, realizzare il tipo di dato astratto definito dalle precedenti specifiche. Non è permesso utilizzare funzionalità della libreria STL come il tipo string, il tipo vector, il tipo list, ecc.

```

// file main.cpp
#include<iostream>
#include "compito.h"
using namespace std;

int main(){
    cout<<"--- PRIMA PARTE ---"<<endl;
    cout<<"Test del costruttore"<<endl;
    Tragitto t;
    cout << t << endl;

    cout<<"Test della inserisci"<<endl;
    t.inserisci("Verdi");
    cout<<t<<endl;

    t.inserisci("Rossi");    // deve fallire, perchè la prima postazione è occupata
    cout<<t<<endl;

    cout<<"Test della avanza"<<endl;
    t.avanza(1);
    cout<<t<<endl;

    cout<<"Altro test della inserisci"<<endl;
    t.inserisci("Rossi");
    cout<<t<<endl;

    cout<<"--- SECONDA PARTE ---"<<endl;
    cout<<"Test dell'operatore +="<<endl;
    t += 3;
    cout<<t<<endl;

    cout<<"Altri test della avanza"<<endl;
    t.avanza(2);
    t.avanza(3);
    cout<<t<<endl;
    t.avanza(1);
    cout<<t<<endl;

    cout<<"Provo ad inserire di nuovo Verdi (l'inserimento deve fallire)"<<endl;
    t.inserisci("Verdi"); // deve fallire perchè un Verdi esiste già
    cout<<t<<endl;

    {
        cout<<"Test del costruttore di copia"<<endl;
        Tragitto t1(t);
        cout<<t1<<endl;
    }
    cout<<"Test del distruttore (e' appena stato distrutto l'oggetto t1)"<<endl;
}

```

---

USCITA ATTESA

---

--- PRIMA PARTE ---

Test del costruttore

[1] ////

[2] ////

Test della inserisci

[1] Verdi

[2] ////

[1] Verdi

[2] ////

Test della avanza

[1] ////

[2] Verdi

Altro test della inserisci

[1] Rossi

[2] Verdi

--- SECONDA PARTE ---

Test dell'operatore +=

[1] Rossi

[2] Verdi

[3] ////

[4] ////

[5] ////

Altri test della avanza

[1] Rossi

[2] ////

[3] ////

[4] Verdi

[5] ////

[1] ////

[2] Rossi

[3] ////

[4] Verdi

[5] ////

Provo ad inserire di nuovo Verdi (l'inserimento deve fallire')

[1] ////

[2] Rossi

[3] ////

[4] Verdi

[5] ////

Test del costruttore di copia

[1] ////

[2] Rossi

[3] ////

[4] Verdi

[5] ////