

# Vibrazioni con roto-traslazione

Massimo Guiggiani

21 marzo 2022

## Sommario

Due gradi di libertà, tre coordinate.

## 1 Sistema vibrante non facilissimo

Sono noti (Fig. 1):

- le masse  $m_1$  e  $m_2$ ;
- il momento d'inerzia baricentrico  $J_1$ ;
- il raggio  $r$ ;
- le rigidzze  $k_1$ ,  $k_2$  e  $k_3$  delle molle (lineari);
- il coefficiente di attrito  $f$  fra rullo e squadretta;
- assenza di attrito fra squadretta e piano.

Si vogliono ottenere le equazioni del moto.

### 1.1 Legame cinematico fra le coordinate $x_1$ , $x_2$ e $\theta$

Si definiscono due coordinate assolute  $x_1$  e  $x_2$  (Fig. 1). Per comodità, si definisce anche una coordinata angolare  $\theta$ . Tutte valgono zero all'equilibrio statico. Si ipotizza rotolamento senza strisciamento.

Dato che il sistema è a due gradi di libertà, deve esserci un legame fra queste tre coordinate. Infatti

$$\theta r = x_1 - x_2 \quad (1)$$

### 1.2 Equazioni del moto

Le equazioni del moto sono (Fig. 1)

$$\begin{aligned} m_1 \ddot{x}_1 &= -k_1 x_1 - k_3(x_1 - x_2) - T \\ m_2 \ddot{x}_2 &= -k_2 x_2 - k_3(x_2 - x_1) + T \\ J_1 \ddot{\theta} &= Tr \\ \theta r &= x_1 - x_2 \end{aligned} \quad (2)$$

dove  $T$  è stata definita positiva se come in Fig. 1. Questo è un sistema di equazioni algebrico-differenziali (differential algebraic equations, DAE).

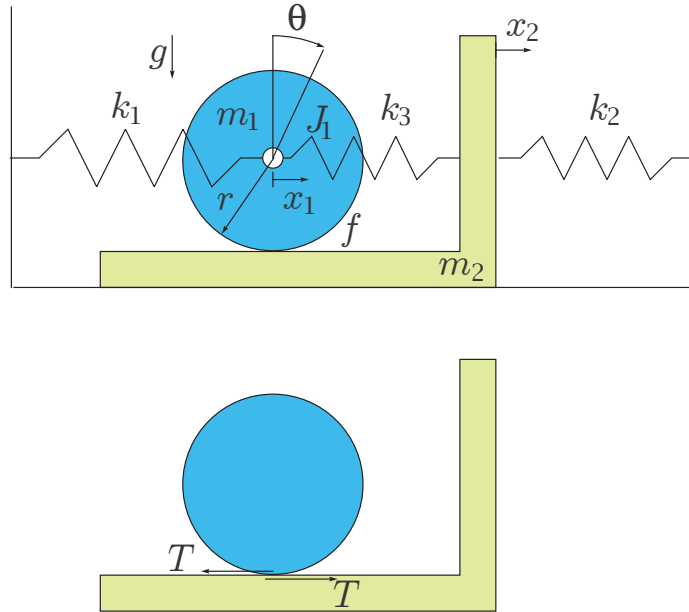


Figura 1: Sistema vibrante a due gradi di libertà

Questo approccio ci ha permesso di scrivere tutte equazioni "facili". Adesso è banale far sparire  $\theta$  e  $T$

$$T = \frac{J_1(\ddot{x}_1 - \ddot{x}_2)}{r^2} \quad (3)$$

da cui il sistema di ODE (ordinary differential equations)

$$\begin{aligned} m_1 \ddot{x}_1 &= -k_1 x_1 - k_3(x_1 - x_2) - \frac{J_1(\ddot{x}_1 - \ddot{x}_2)}{r^2} \\ m_2 \ddot{x}_2 &= -k_2 x_2 - k_3(x_2 - x_1) + \frac{J_1(\ddot{x}_1 - \ddot{x}_2)}{r^2} \end{aligned} \quad (4)$$

Si noti che nessuna matrice è diagonale, se si usano queste coordinate.

Per avere rotolamento senza strisciamento occorre verificare che in ogni istante sia  $|T| < f m_1 g$ .