

# Soluzioni della Prova Scritta di Sistemi di Elaborazione Ingegneria delle Telecomunicazioni

Ing. G. Lettieri, Ing. A. Vecchio

2 luglio 2010

1. (a) Il programma legge parole dallo standard input fino a quando l'utente non inserisce una parola uguale a “.”. Quindi stampa il numero di caratteri della parola più lunga ricevuta in ingresso e termina la propria esecuzione.

- (b) Una possibile traduzione è la seguente:

```
.data                                pushl %ebx
formato: .asciz "%s"                  call f1
fin_str: .asciz "."                     addl $4, %esp
                                                cmpl %esi, %eax
                                                jle avanti
                                                movl %eax, %esi
.avanti:                               pushl $fin_str
                                                pushl %ebx
                                                call strcmp
                                                addl $8, %esp
                                                cmpl $0, %eax
                                                jne ciclo
                                                movl %esi, %eax
                                                popl %esi
                                                popl %ebx
                                                leave
                                                ret
.global f2
f2:
pushl %ebp
movl %esp, %ebp
pushl %ebx
pushl %esi
subl MAXL, %esp
movl %esp, %ebx
movl $0, %esi
ciclo:
pushl %ebx
pushl $formato
call scanf
addl $8, %esp
```

2. (a) 

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    int i, tot = 0;

    if (argc < 2) {
        fprintf(stderr, "Uso: %s <dir>...\n", argv[0]);
        exit(1);
}
```

```

for (i = 1; i < argc; i++) {
    DIR *d;
    struct stat st;
    struct dirent *e;

    if (stat(argv[i], &st) < 0) {
        perror(argv[2]);
        continue;
    }

    if (!S_ISDIR(st.st_mode)) {
        fprintf(stderr, "%s non e' una directory\n", argv[i]);
        continue;
    }

    if (! (d = opendir(argv[i]))) {
        perror(argv[i]);
        continue;
    }

    while (e = readdir(d)) {
        if (e->d_name[0] == '.' &&
            strcmp(e->d_name, ".") != 0 &&
            strcmp(e->d_name, "..") != 0)
            tot++;
    }
    closedir(d);
}
printf("%d\n", tot);
return 0;
}

(b) #include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define MAX_DIRS 100
#define MAX_LINE 1024

int main(int argc, char* argv[])
{
    char dirs[MAX_DIRS][MAX_LINE];
    char* c_argv[MAX_DIRS + 2];
    int c_argc, fd[2];

    if (argc != 2) {
        fprintf(stderr, "Uso: %s <dir>\n", argv[0]);
        exit(1);
    }

    if (pipe(fd) < 0) {

```

```

        perror(argv[0]);
        exit(1);
    }

    switch (fork()) {
    case -1:
        perror(argv[0]);
        exit(1);
    case 0:
        close(1);
        dup(fd[1]);
        close(fd[0]);
        close(fd[1]);
        execlp("find", "find", argv[1], "-type", "d", NULL);
        perror("find");
        exit(1);
    default:
        break;
    }

    switch (fork()) {
    case -1:
        perror(argv[0]);
        exit(1);
    case 0:
        close(0);
        dup(fd[0]);
        close(fd[0]);
        close(fd[1]);

        c_argv[0] = "contanascosti";
        c_argc = 1;
        while (c_argc - 1 < MAX_DIRS &&
               (c_argv[c_argc] = fgets(dirs[c_argc - 1], MAX_LINE, stdin)) ) {
            c_argv[c_argc][strlen(c_argv[c_argc]) - 1] = '\0';
            c_argc++;
        }
        c_argv[c_argc] = NULL;
        execv("contanascosti", c_argv);
        perror("contanascosti");
        exit(1);
    }

    close(fd[0]);
    close(fd[1]);
    wait(NULL);
    wait(NULL);
    return 0;
}

```