

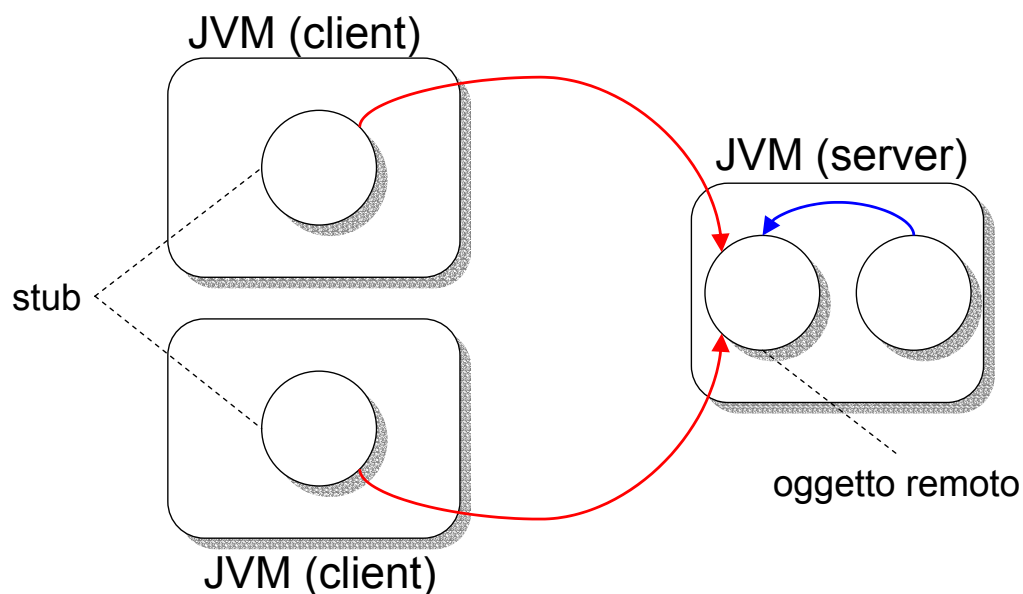
# Chiamata remota di metodi

- Garbage Collection Distribuito
- Il meccanismo di "leasing"

## Garbage Collection Distribuito



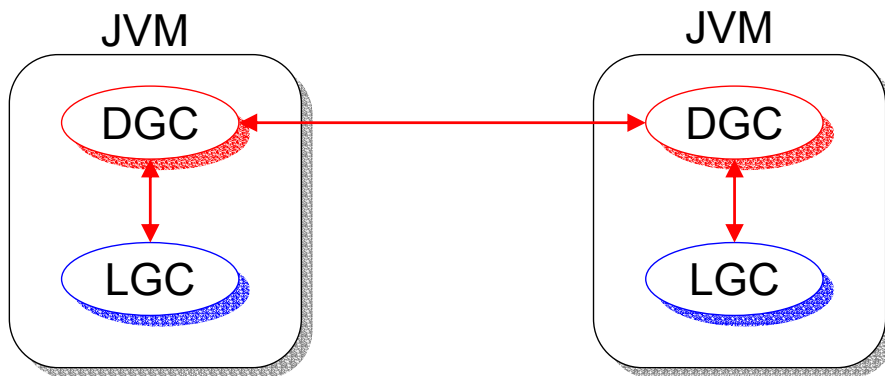
- Quando non ci sono più riferimenti, **locali** o **remoti**, ad un oggetto, l'oggetto può essere raccolto



# Garbage Collection Distribuito



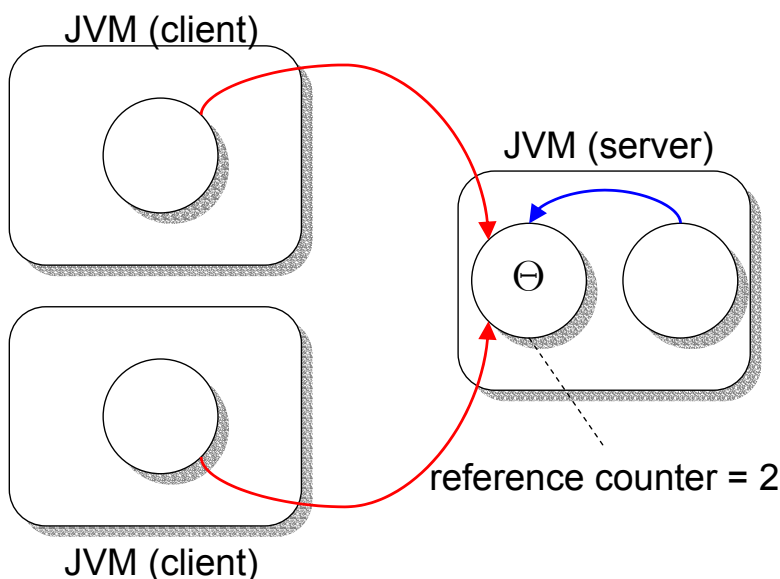
- In Java, il servizio **Distributed Garbage Collector (DGC)** collabora con il servizio Local Garbage Collector (LGC)



# Garbage Collection Distribuito



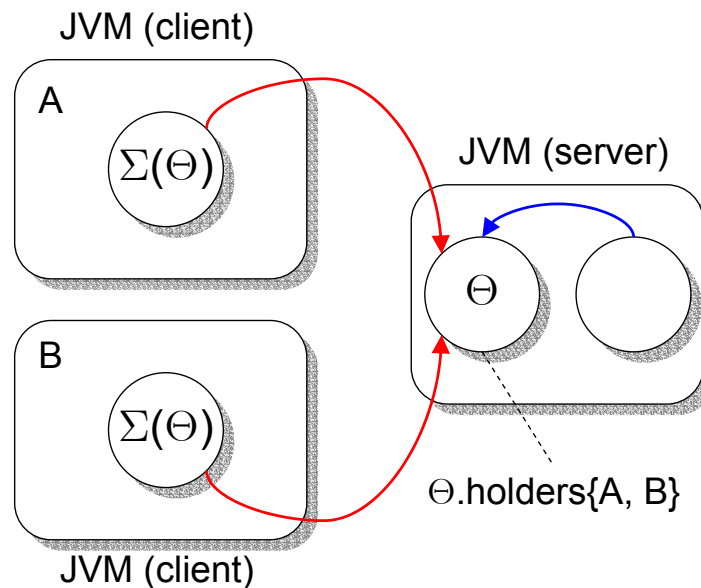
- DGC è basato sul meccanismo del **reference counting**, cioè DGC tiene traccia dei riferimenti a ciascun oggetto remoto



- DGC viene informato di ogni creazione e distruzione di stub in modo da poter incrementare e decrementare, rispettivamente, il reference counter



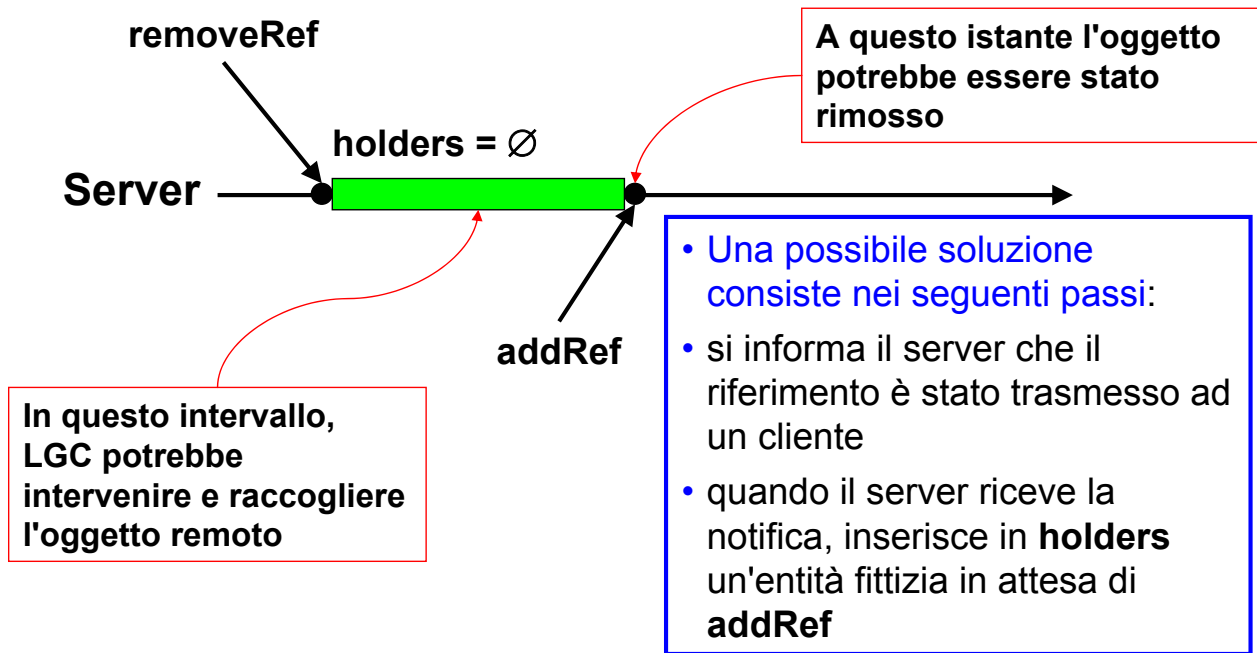
- Ogni oggetto remoto  $\Theta$  è associato all'insieme **holders** che memorizza l'insieme dei clienti che detengono un riferimento all'oggetto  $\Theta$



- **ALGORITMO (semplificato)**
- Quando riceve un riferimento remoto all'oggetto  $\Theta$ , il cliente C invoca l'operazione remota **addRef**( $\Theta$ ) sul server e poi crea lo stub  $\Sigma(\Theta)$ ; il server aggiunge C a  $\Theta.holder$
- Quando il LGC di C,  $LGC_C$ , rileva che lo stub  $\Sigma(\Theta)$  può essere raccolto,  $LGC_C$  invoca l'operazione **removeRef**( $\Theta$ ) e cancella lo stub; il server toglie C da  $\Theta.holder$
- Quando  $\Theta.holder$  è vuoto e non ci sono riferimenti locali a  $\Theta$ , l'oggetto  $\Theta$  può essere reclamato



## IL PROBLEMA DELLA CORSA CRITICA



- Le azioni dell'algorithmo sono "nascoste" nella implementazione dell'oggetto remoto
- Un'applicazione server può ricevere una notifica dell'evento `holders =  $\emptyset$`  implementando l'interfaccia **java.rmi.server.Unreferenced**
  - Questa interfaccia ha un solo metodo, **void unreferenced()**, che viene invocato dal RMI runtime



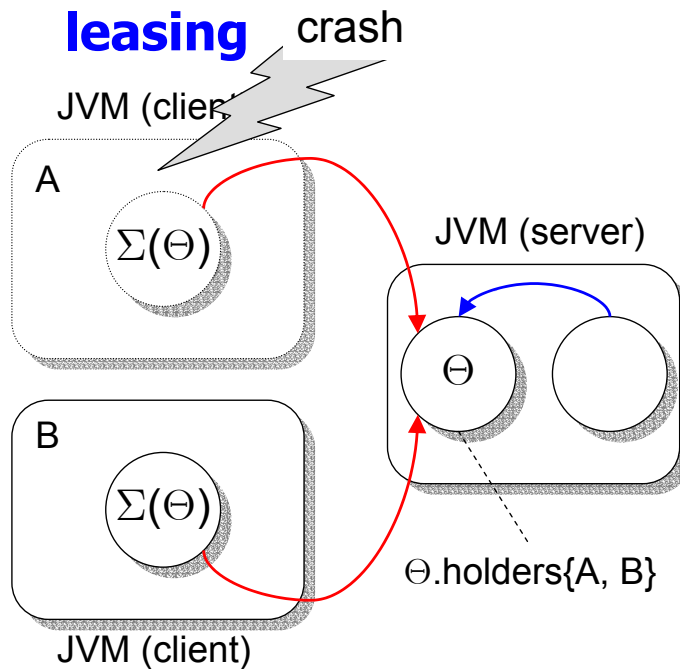
- Le operazioni **addRef** e **removeRef**
- sono chiamate di procedura remota che seguono la semantica **at-most-once**
- non richiedono una sincronizzazione globale
- non interagiscono con le RMI del livello applicativo perché sono invocate solo quando viene creato o distrutto uno stub



- **Il servizio DGC di Java tollera i guasti di comunicazione**
- Le operazioni **addRef** e **removeRef** sono idempotenti
- Se l'invocazione di **addRef** ritorna un'eccezione, il cliente non crea lo stub ed invoca l'operazione **removeRef**
- L'operazione **removeRef** ha sempre successo
- Se l'invocazione di **removeRef** dà luogo ad una eccezione interviene il meccanismo di **leasing**



## Il meccanismo del leasing



## IL PROBLEMA

- Se il client va in crash non esegue **removeRef**, perciò  $\Theta$ .holders non diventa mai vuoto e perciò l'oggetto  $\Theta$  non sarà mai reclamato

## II LEASING

- Un riferimento remoto non viene dato per sempre ma affittato per un periodo di tempo massimo prefissato
- Quando il periodo è trascorso, il riferimento viene rimosso
- L'affitto è rinnovabile



## Il meccanismo di leasing

- Il server dà un riferimento remoto in affitto (leasing) a ciascun cliente per un tempo massimo prefissato  $\Delta$
- Il periodo di affitto inizia quando il cliente esegue **addRef** e termina quando il cliente esegue **removeRef** e comunque non oltre  $\Delta$  unità di tempo
- È responsabilità del cliente rinnovare l'affitto prima che scada
- A causa di guasti di comunicazione che impediscono al cliente di rinnovare il lease, l'oggetto remoto può "sparire" al cliente
- Quando l'affitto scade, il server considera il riferimento remoto non più valido e lo rimuove
- La durata del lease è controllata da **java.rmi.dgc.leaseValue**