

# Sicurezza dei Sistemi Informatici

## Esercitazioni OpenSSL

### Generazione chiavi Diffie-Hellman

Roberta Daidone

[roberta.daidone@iet.unipi.it](mailto:roberta.daidone@iet.unipi.it)

# Obiettivo

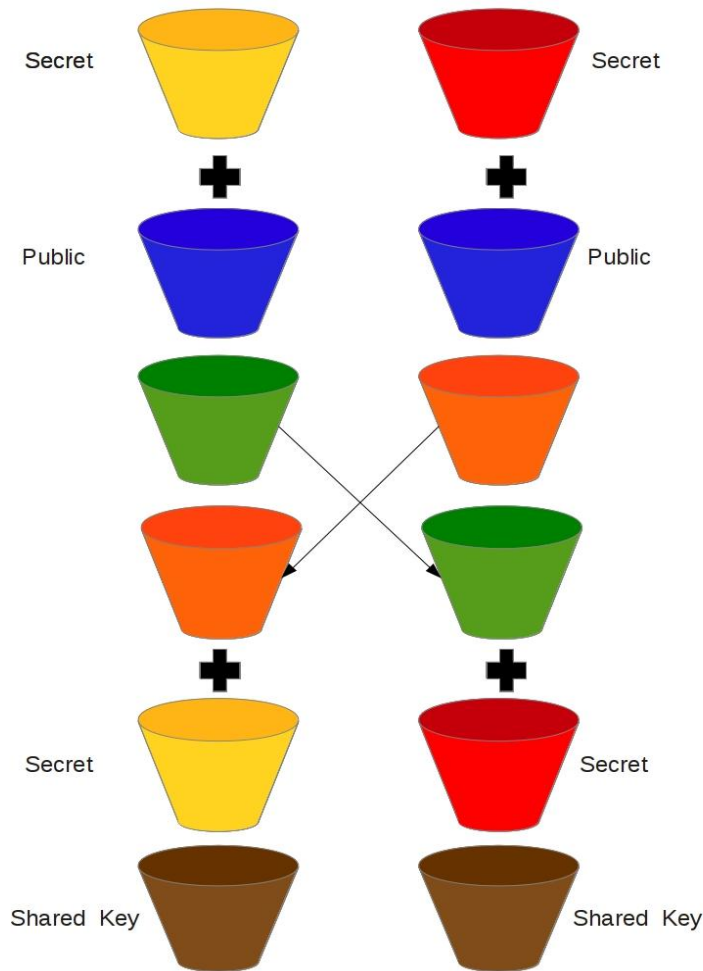


Figura ispirata da "Codici e Segreti" di Simon Singh

- Stabilire un canale sicuro fra client e server grazie a Diffie-Hellman.

- Il server genera e controlla i parametri  $p$  e  $g$  condivisi col client.

- Sia il client che il server generano una coppia di parametri (uno pubblico e uno privato) e si scambiano il parametro pubblico.

- Client e server generano **autonomamente** la chiave simmetrica condivisa

# Funzioni client/server

- `#include <openssl/dh.h>`
- `#include <openssl/bn.h>`
- Allocazione della struttura dati DH:  
`DH* dh = malloc(sizeof(DH));`
- Campi salienti della struttura DH:

```
struct
{
    BIGNUM *p;           // numero primo condiviso
    BIGNUM *g;           // generatore condiviso
    BIGNUM *priv_key;    // privato (DH value x)
    BIGNUM *pub_key;     // pubblico D(H value g^x)
    // ...
};

DH
```

# Funzioni client/server

- Gestione dei BIGNUM facenti parte della struttura DH:
  - Creazione di un BIGNUM  
`BIGNUM* bn = BN_new();`
  - Calcolo della lunghezza in byte di un BIGNUM  
`len = BN_num_bytes(bn);`
  - Distruzione di un BIGNUM  
`BN_free(bn);`
- Conversioni utili per inviare/ricevere BIGNUM tramite socket:
  - Conversione da BIGNUM a binario  
`BN_bn2bin(bn, buf);`
  - Conversione da binario a BIGNUM  
`bn = BN_bin2bn(buf, len, bn);`

# Funzioni client/server

- Generare una coppia di chiavi (parametri DH)  
DH\_generate\_key(dh);

Se torna 1 (successo):

**dh->priv\_key** contiene il valore privato  $x$ ,  
**dh->pub\_key** contiene il valore pubblico  $g^x$ ,

- Generazione della chiave simmetrica Diffie-Hellman  
len = DH\_compute\_key(secret, other\_pub\_key, dh);

**secret** torna l'unsigned char\* con il segreto condiviso

**other\_pub\_key** è il BIGNUM\* contenente la chiave pubblica  
del client nel caso del server e del server nel caso del client

**len** è la dimensione in byte di secret, vale -1 in caso di errore.

- Deallocazione della struttura dati DH:  
DH\_free(dh);

# Funzioni server

- Generazione dei parametri Diffie-Hellman  
`dh = DH_generate_parameters(length, DH_GENERATOR_5, NULL, NULL);`  
  
2° parametro: generatore  $g$ . I valori consigliati sono ***DH\_GENERATOR\_2*** e ***DH\_GENERATOR\_5***.  
3° parametro: puntatore alla funzione di callback che dà un feedback di avanzamento della generazione dei parametri.  
4° parametro: argomenti passati alla funzione di callback.
- Verifica di validità dei parametri generati  
`DH_check(dh, codes);`  
  
***codes*** è di tipo `int*` e, se la funzione ritorna con errore, può essere usato per controllare i flag.  
La funzione ritorna 1 se la verifica ha successo, 0 altrimenti.

# Funzione client

- Creazione della struttura DH che verrà riempita coi parametri generati dal server.

```
dh = DH_new();
```

- La precedente è l'unica funzione che riguarda esclusivamente il client. È necessario creare una struttura DH perché chi riceve i parametri (generati dal server) deve avere una struttura pronta per collocarli.

# Esercizio

- Si consideri la generazione di un canale sicuro Diffie-Hellman.
- Il server:
  - Genera i parametri Diffie-Hellman e li invia al client
  - Genera `dh->priv_key` e `dh->pub_key`
  - Invia `dh->pub_key` al client
- Il client:
  - Genera una struttura DH e vi colloca i parametri del server
  - Genera `dh->priv_key` e `dh->pub_key`
  - Invia `dh->pub_key` al server
- Entrambi:
  - Generano la chiave simmetrica Diffie-Hellman
- Il client usa la chiave per cifrare un file, che viene inviato al server che lo decifra.