

# Network Security

## Elements of Network Security Protocols

### Secure Shell (SSH)

- **Architettura**



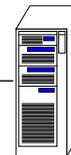
**Bob** è un utente di  
**foo.iet.unipi.it**  
(host remoto, client)



```
foo> rsh bar.ing.unipi.it
```

Con **rsh** ci si può collegare ad un **target host (server)** da un **host remoto (client)**, oppure si può eseguire un comando su di esso, **senza dover inserire la password**, purché certi criteri di autenticazione siano soddisfatti.

**Bob** è un utente di  
**bar.ing.unipi.it**  
(host target, server)



port 22

## Autenticazione ed Autorizzazione



- Quando un utente (Bob) chiede un servizio ad una host target (bar), come fa questi a decidere se la richiesta può essere autorizzata?
- L'host target esegue le seguenti azioni
  - I. autentica (identifica) l'utente  
**Bob è proprio Bob?**
  - II. autorizza l'utente  
**Bob ha i diritti per usufruire del servizio?**



Una **host target** (bar) accetta il collegamento di un utente (Bob) da un **host remoto** (foo) se le seguenti condizioni sono verificate:

- La richiesta proviene da una porta TCP **privilegiata**
- L'host remoto (foo) è **fidato**, cioè è elencato in

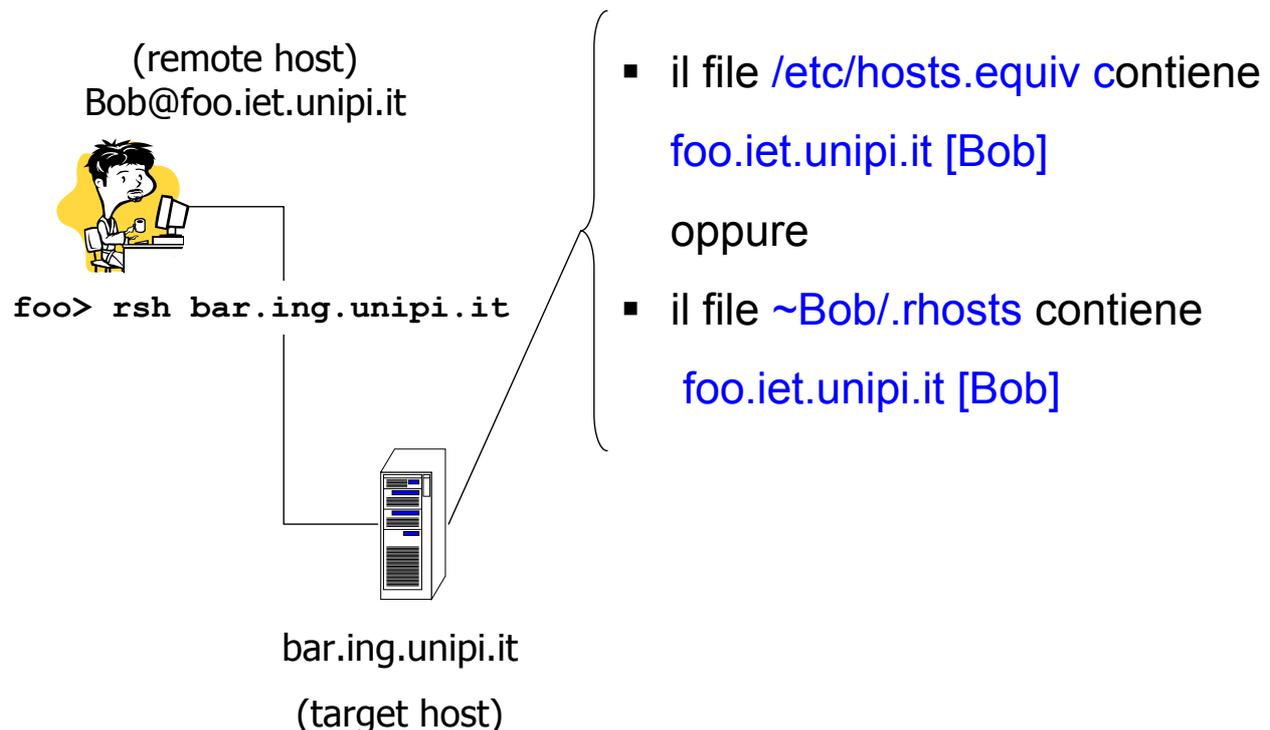
`/etc/hosts.equiv@bar` oppure in

Network Security

`~Bob/.rhosts@bar`

5

## Esempio





- Il meccanismo di autenticazione di rsh si basa sulle seguenti ipotesi:
  - 1) L'indirizzo di un host è una prova sufficiente della sua identità (address-based authentication)
  - 2) Un host fidato identifica correttamente un utente
  - 3) Solo il superuser può utilizzare porte privilegiate

- In pratica, l'host target ragiona così:

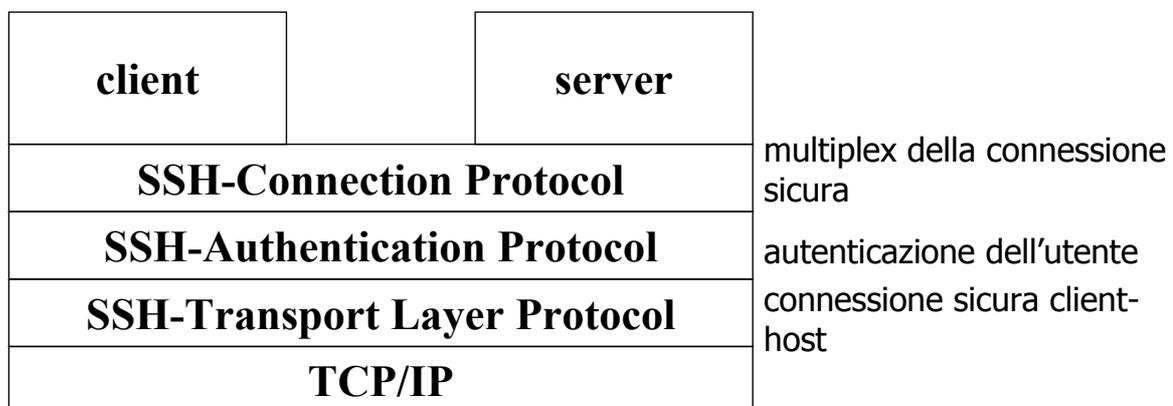
Il superuser (3) di una macchina fidata (1) mi dice che un suo utente (2) si vuole collegare, siccome l'utente ha un account allora lo faccio collegare

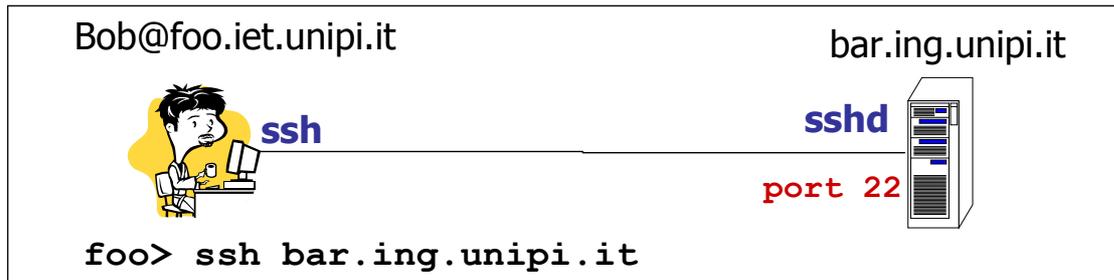


- Il meccanismo di autenticazione basato sull'indirizzo è debole
  - Tecniche di spoofing (IP spoofing, DNS spoofing, Routing spoofing) rendono falsa l'ipotesi 1
  - Per mezzo di queste tecniche un avversario può indurre l'host target a ritenere fidata un host remoto che in realtà non lo è
- Possibili alternative
  - **Telnet**
    - L'autenticazione è basata sulle password, ma la password è trasmessa in chiaro
  - **Secure shell (ssh)**



- I file `.rhosts/hosts.equiv` contengono l'elenco delle macchine fidate
  - Il file `/etc/hosts.equiv` è gestito dall'amministratore di sistema
  - Il file `.rhosts` è gestito dall'utente, che
    - può quindi "battezzare" come affidabile una macchina remota
    - può rendere `.rhosts` accessibile in scrittura da tutti
- costituiscono dei validi "ingressi" per un nemico
- forniscono "suggerimenti" su quali altre macchine attaccare





1. Si stabilisce una connessione sicura tra l'host remoto (client) e l'host target (server)
2. Si autentica l'utente usando la connessione sicura
3. Si lancia una shell con cui l'utente interagisce attraverso la connessione sicura

Le comunicazioni ai punti 1-2 sono crittate con una chiave di sessione stabilita in al punto 1



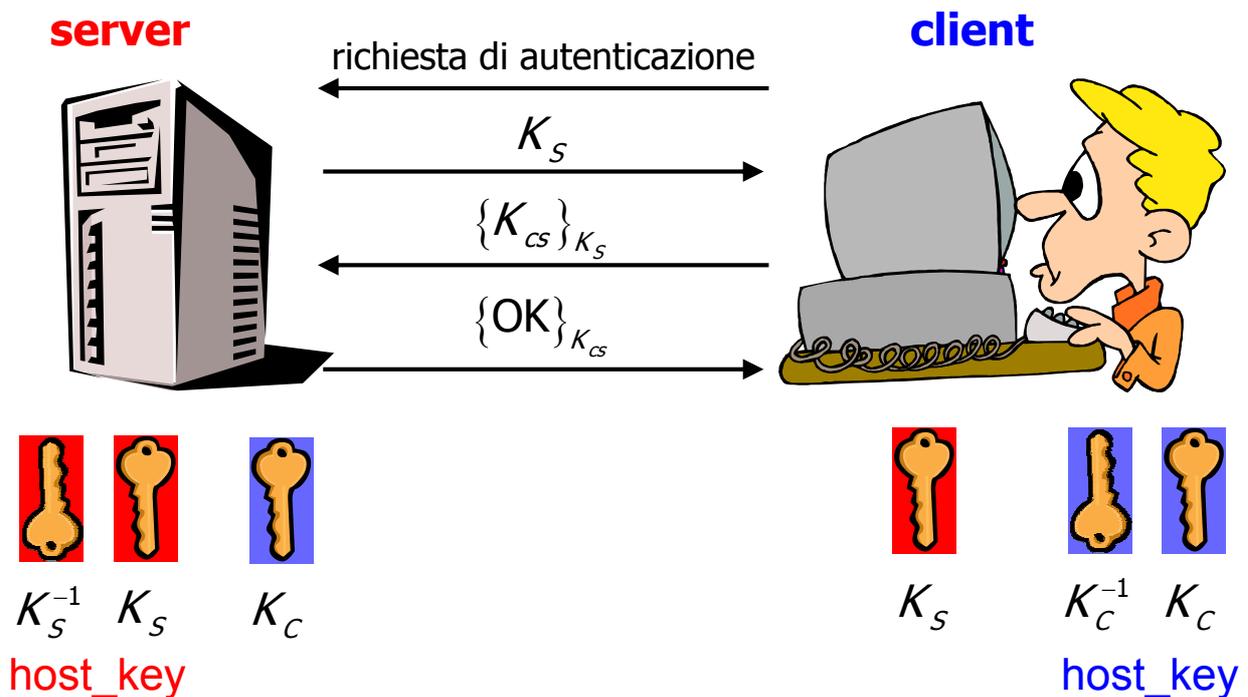
Ogni host ha una coppia di chiavi (**host key**)

- `/usr/local/etc/ssh_host_key` contiene la chiave privata
  - creato all'installazione
  - owned dalla root
  - readable and writable solo da root
- `/usr/local/etc/ssh_host_key.pub` contiene la chiave pubblica
  - creato all'installazione
  - owned da root
  - writable solo da root; readable da all



- Autentica l'host target ed esegue il Key Exchange stabilendo una chiave di sessione tra host remoto ed host target
- La corrispondenza tra un server e la sua chiave pubblica deve essere verificata dall'host remoto (client)
  - Il client confronta la server host public key con quella memorizzata in un **database locale**;
  - normalmente, ma non necessariamente, un client accetta host public key di host sconosciuti e le memorizza nel database per utilizzi futuri
  - nessuna verifica: il protocollo è più facilmente usabile ma diviene soggetto al man-in-the-middle

## Key exchange



# SSH authentication protocol



L'utente viene autenticato con uno dei seguenti metodi:

- **RhostAuthentication**: address-based authentication basato su rhosts/hosts.equiv (dovrebbe essere disabilitato)
- **RhostRSAAuthentication (HostBasedAuthentication)**: sistema di autenticazione misto in cui l'host remoto è autenticato per mezzo della sua host key e l'autenticazione dell'utente è basta su .rhost/ hosts.equiv
- **RSAAuthentication**: sistema di autenticazione dell'utente completamente basato sulla crittografia a chiave pubblica
- **TISAuthentication**: sistema di autenticazione dell'utente basato su di un authentication server
- **PasswordAuthentication**: sistema di autenticazione dell'utente basato sulle password

## Configurazione



Le modalità di autenticazione sul target host sono specificate nel file sshd\_config

Esempio di sshd\_config

```
HostBasedAuthentication yes
IgnoreRHosts yes
IgnoreUserKnownHosts yes
PasswordAuthentication no
RhostsAuthentication no      #protocol 1 only
RhostsRSAAuthentication yes #protocol 1 only
```

Questa autenticazione accredita tutti gli utenti del client; per modificare questa politica si può usare AllowUsers e DenyUsers



Il server mantiene la lista degli host conosciuti

- `/usr/local/etc/ssh_known_hosts` (file di sistema)
- `$HOME/.ssh/known_hosts` (file d'utente)

questi file contengono coppie (host name, public host key)

La connessione viene concessa se:

1. la richiesta proviene dal corretto indirizzo IP;
2. se il client appare tra host conosciuti;
3. se l'indirizzo IP del cliente appare in `hosts.equiv` o `$HOME/.rhosts`



- Questo metodo di autenticazione richiede che l'indirizzo IP del cliente rimanga costante,
  - un vincolo non adatto per un laptop usato in viaggio
  - La dipendenza dall'IP aggiunge un po' di sicurezza in quanto anche se la chiave di un client viene rubata, essa non può essere utilizzata senza la contraffazione dell'indirizzo IP
- È possibile ovviare a questa dipendenza dall'IP del client usando l'autenticazione [RSA,DSA]Authentication
  - si basa sulla presenza di una chiave privata nel key-ring dell'utente
- [RSA,DSA]Authentication ed RhostRSAAuthentication possono essere combinate: ssh applica prima l'una e poi l'altra

## Metodo RSAAuthentication



- Ogni utente possiede una coppia di chiavi pubblica e privata
  - `$HOME/.ssh/identity` (-rw-----) contiene la chiave privata
  - `$HOME/.ssh/identity.pub` (-rw-rw-r--) contiene la chiave pubblica(ssh-keygen, passphrase opzionale)
- Il server conosce le chiavi pubbliche dei clienti **autorizzati** a collegarsi
  - `$HOME/.ssh/authorized_keys` (-rw-r--r--) contiene le chiavi degli utenti che possono collegarsi
- L'autenticazione dell'utente di tipo challenge-response  
Il server invia all'utente una challenge cifrata con la chiave pubblica dell'utente. L'utente (ssh) decifra la challenge e la ritorna in chiaro al server.

## Metodo PasswordAuthentication



- Questo metodo viene utilizzato se ogni altro metodo fallisce
- Ssh chiede all'utente la password che viene inviata al server attraverso la connessione sicura stabilita dalla chiave di sessione

### Configurazione in {iet, ing}.unipi.it

Metodo	Abilitato	Ordine
RhostsAuth	NO	–
RhostsRSAAuth	SI	1
RSAAuth	SI	2
TISAuth	NO	–
PasswordAuth	SI	3

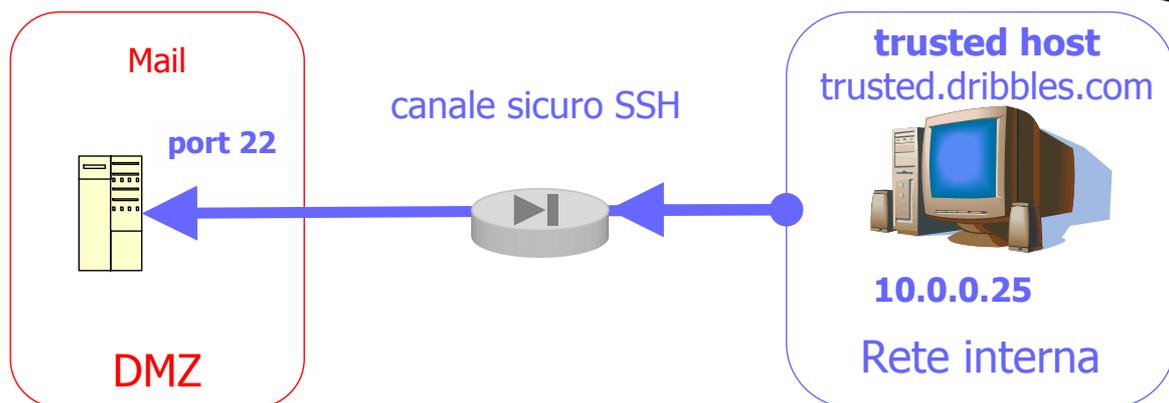
La colonna **Ordine** indica l'ordine con cui i vari metodi sono applicati

# Autenticazione a due fattori



- Finora abbiamo considerato un'autenticazione a fattore singolo (sola chiave pubblica)
  - quando il client ha un livello di sicurezza più elevato del server
  - quando le probabilità che il client sia compromesso sono basse
- Nell'autenticazione a due fattori una passphrase protegge la chiave DSA/RSA
  - se la chiave sta su un laptop e questo viene rubato, la passphrase è l'unica protezione

# Connessioni SSH



- La connessione SSH è diretta e non mediata da un proxy. Tuttavia,
- il firewall garantisce che la connessione sia originata da un host interno trusted e sia diretta solo a server in DMZ
- solo gli amministratori di rete hanno accesso al trusted host
- il canale SSH è sicuro

# Connection forwarding



```
ssh ... -L port:host:hostport ...
```

