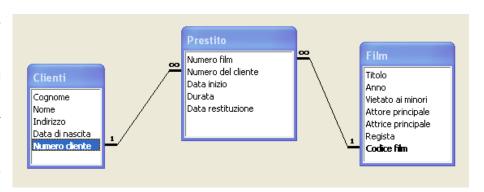
CONOSCENZE INFORMATICHE A.A. 2007-2008

Nome e Cognome Matricola

APPELLO DEL 6 GIUGNO 2008

ESERCIZIO 1. [15 PUNTI]

Si consideri la base dati di una videoteca riportata in figura. La tabella CLIENTI registra informazioni sui clienti della videoteca. La tabella FILM registra informazioni sui film presenti nella video-



teca. Per semplicità si assuma che la videoteca contenga una sola copia di ciascun film. La tabella **Prestiti** mantiene le informazioni sui prestiti effettuati. In particolare, il generico record specifica che il film identificato dal campo **Numero film** è stato prestato al cliente identificato dal campo **Numero cliente** il giorno specificato dal campo **Data inizio**. Il campo **Durata** specifica la durata in giorni del prestito. Infine, il campo **Data restituzione** specifica la data dell'effettiva restituzione del prestito.

Con riferimento alla base di dati videoteca, si progettino le seguenti query:

- 1. Sapendo che il campo **Vietato ai minori** è di tipo **Sì/No**, elencare il titolo dei film non vietati ai minori presi in prestito dal cliente **Mario Bianchi**.
- 2. Elencare i titoli dei film vietati ai minori presi in prestito dai clienti di età compresa nella fascia 18–25 anni. Nell'elenco, ciascun titolo deve apparire una sola volta.
- 3. Elencare il titolo dei film in cui **Robert De Niro** è attore principale e **Martin Scorsese** è regista..
- 4. Elencare il titolo dei film che sono stati restituiti il giorno dopo. Di ciascun tale prestito si determini anche il cognome e nome del cliente.
- 5. (A.A. 2007-2008) Determinare il numero di volte che il film "**Alien**" è stato preso in prestito.
- 5. (A.A. precedenti) Determinare il nome e cognome dei clienti che hanno preso in prestito i film interpretati e diretti da **Mel Gibson**.

ESERCIZIO 2	[5 PUNTI]

	A	В	C	D	E	F	G	Н	, F	J
6	Nome e Cognome	Gara 1	Gara 2	Gara 3	Gara 4	Gara 5	Gara 6	Totale	Vincitore	Media Superiore
7	Lewis Hamilton	10	4	0	6	8	10	38	VERO	superiore
8	Kimi Räikkonen	1	10	8	10	6	0	35	VERO	inferiore
9	Felipe Massa	0	0	10	8	10	6	34	VERO	inferiore
10	Robert Kubica	0	8	6	5	5	8	32	FALSO	inferiore
11	Nick Heidfeld	8	3	5	0	4	0	20	FALSO	inferiore
12										
13	Media Confronto									
14	6,3									

1. Scrivere nella cella **H7** la formula che calcoli il totale dei punti fatti finora dal pilota "**Lewis Hamilton**" e che, se copiata ed incollata, sia valida anche per i piloti sottostanti.

Corso di Laurea in Economia e Legislazione dei Sistemi Logistici Conoscenze Informatiche

A.A. 2007-2008

- 2. Scrivere nella cella **17** la formula che calcoli se il pilota ha vinto almeno una gara e che, se copiata ed incollata nelle celle sottostanti, lo calcoli anche gli altri piloti.
- 3. Scrivere nella cella **J7** la formula che calcoli la valutazione della media punti di un pilota. La media con la quale fare il confronto è nella cella **A14**. La valutazione dovrà risultare "**superiore**" se la media punti del pilota è maggiore della media di confronto, viceversa dovrà risultare "**inferiore**". La formula dovrà essere valida anche per le celle sottostanti.

ESERCIZIO 3 [10 P	PUN	T	\mathbf{I}
-------------------	-----	---	--------------

Si risponda alle seguenti domande con una sola crocetta per domanda. (**NB**. Risposta corretta: +1 punto; risposta errata: -0.5 punto; nessuna risposta: 0 punti)

1.	Una locazione di memoria contiene la stringa di bit 01010111 che □ è certamente la rappresentazione ASCII del carattere 'W'; □ è certamente la rappresentazione del numero naturale 87 □ può essere l'una o l'altra cosa ed altro ancora.	 6. In un hard disk, il tempo di direttamente proporzior locità di rotazione; □ è inversamente propor velocità di rotazione; □ è indipendente dalla ve tazione. 7. Il sistema operativo è 	nale alla ve- zionale alla
2.	In un calcolatore, la somma tra due	□ un programma;	
	numeri naturali	☐ l'amministratore di siste	ema;
	☐ è sempre rappresentabile;	\Box un utente esperto.	
	□ non è mai rappresentabile;	8. Una tabella	
	□ può non essere rappresentabile.	☐ ha sempre una chiave pr	
3.	Le operazioni che si possono fare sul-	può non avere una chiav	-
	la memoria di un calcolatore sono	□ non ha mai una chiave p	
	☐ lettura e scrittura;	9. La chiave primaria di una	
	☐ lettura, scrittura ed esecuzione delle istruzioni;	può essere costituita an gli attributi;	iche da tutti
	esecuzione delle istruzioni.	□ deve essere costituita da	a un solo at-
4.	Il contatore di programma indica	tributo;	i un 3010 at
••	☐ la prossima istruzione da eseguire;	☐ deve essere costituita d	a al più due
	☐ l'istruzione in esecuzione.	attributi.	a ur pra auc
	☐ la prima locazione libera della me-	10. I vincoli di integrità dei ri	ferimenti
	moria.	□ evitano il problema dei	
5.	La ALU esegue	ni;	
	☐ le operazioni logico-aritmetiche;	sono causa dei record on	fani:
	☐ le istruzioni;	evitano i valori NULL.	,
	□ entrambe.		