

# SUDOKU GAME

Gruppo:

- Federico Parenti
- Iacopo Casalini
- Luca Meucci

---

Obiettivo: Implementare il gioco del Sudoku usando come ambiente di sviluppo la board Terasic De10-Lite.

Dettagli:

- ✓ Input (joystick) : Terasic LT24
  - ✓ Output (video): VGA
- 

Possibili sviluppi: Rendere la piattaforma “Multigame” implementando anche il gioco “Forza 4”

---