

## Calcolatrice touch con riconoscimento della grafia

di Alessandro Rumbo e Miaosen Zhang

Il progetto si propone di sviluppare una semplice calcolatrice impiegando uno schermo touch per ricevere cifre e simboli aritmetici, processarli su FPGA e restituire il risultato.

Gli obiettivi sono:

1. Training di una rete neurale in Matlab per il riconoscimento di simboli manoscritti
2. Interfacciamento fra FPGA e schermo touchscreen MTL2
3. Lettura del simbolo tracciato sul display e relativa preparazione per essere analizzato dalla rete neurale
4. Visualizzazione sullo schermo dei simboli riconosciuti fino a quel momento
5. Calcolo del risultato e sua presentazione a schermo

