

Math Training

Gruppo di progetto:

- Rapuano Emilio
- Pacini Tommaso
- Verani Alessandro

Il progetto consisterà nel realizzare un sistema capace di riconoscere cifre scritte a mano dall'utente tramite touch-screen.

Per farlo, cercheremo di implementare su FPGA una rete neurale appositamente "allenata" per il riconoscimento di caratteri numerici. In alternativa si farà uso di un algoritmo da noi ideato.

Una semplice applicazione del sistema potrà consistere nella realizzazione di un test interattivo basato sulla risoluzione di espressioni matematiche o problemi di logica.

Risorse necessarie

- DE10 Board
- Modulo touch-screen LT24

Obiettivo minimo

Rendere il sistema capace di riconoscere singole cifre scritte a mano su touch-screen.

Obiettivi secondari

Implementazione di un test interattivo per l'utente basato sulla risoluzione di espressioni logico-matematiche.