

Progetto di Sistemi Embedded 2018:

Break Wall

Studente: *Lorenzo Guidi*

Periferiche impiegate:

- Scheda Altera DE-10 Lite.
- Accelerometro integrato sulla scheda DE-10 Lite.
- Uscita VGA per connettersi ad un monitor.

Obiettivi principali:

- Riuscire a configurare correttamente l'accelerometro e rendere visibile il suo comportamento su schermo VGA.

Obiettivi secondari:

- Caricare il gioco Break Wall e sfruttare l'accelerometro per muovere la piattaforma.
- Migliorare l'interfaccia grafica di gioco.