

## **Car Crash Game**

Gruppo di lavoro: Ian Biagioni, Marta Caverni, Alessandro Cilea, Irene Degl'Innocenti

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un gioco interattivo in cui l'utente deve evitare ostacoli che compaiono sullo schermo selezionando comandi opportuni.

Obiettivi principali:

- Riproduzione su monitor tramite interfaccia VGA di una strada percorsa a velocità costante con ostacoli in progressivo avvicinamento.
- Comandi di controllo dell'auto tramite pushbuttons.
- Riproduzione di file audio salvati in memoria.

Obiettivi supplementari:

- Implementazione modalità multiplayer attraverso la comunicazione fra due board distinte.
- Comandi di controllo dell'auto da tastiera o eventuale altra periferica.