

Allocazione/deallocazione di matrici in memoria dinamica

Matrice di interi con r righe e c colonne

I modo: allocazione di un vettore lineare di dimensione $r*c$

```
int* m;  
m=new int [r*c];
```

```
Inizializzazione:  
for (int i=0; i<r*c; i++)  
    cin >> m[i];
```

```
oppure  
for (int i=0; i<r; i++)  
    for (int j=0; i<c; i++)  
        cin >> m[i*c +j];
```

Stampa della matrice

```
for (int i=0; i<r; i++){  
    for (int j=0; i<c; i++)  
        cout << m[i*c +j];  
  
    cout << '\\n';  
}
```

```
Deallocazione:  
delete[]m;
```

II modo: allocazione di un vettore di
puntatori alle righe della matrice;
allocazione delle righe della matrice

```
int** m;  
  
m= new int*[r]    //r numero delle righe  
  
for (int i=0; i<r; i++)  
    m[i]=new int[c];    // c numero di colonne
```

Inizializzazione

```
for (int i=0; i<r; i++)  
    for (int j=0; j<c; j++)  
        cin >> m[i][j];
```

Deallocazione:

```
for (int i=0; i<r; i++)  
    delete[]m[i]
```

```
delete[]m;
```