

Esercitazioni n.6 – 15/11/2019 – Fondamenti di Informatica

Esercizio n.1

Scrivere una funzione che prende in ingresso un array di interi e restituisce quanti numeri interi *pari* ci sono all'interno dell'array.

Scrivere inoltre un main che:

1. Crea un array di 6 interi;
2. Legge 6 interi da tastiera e li salva nell'array;
3. Stampa l'array (mettendo tutti gli elementi sulla stessa riga, intervallati da uno spazio);
4. Chiama la funzione descritta al punto precedente passando l'array creato;
5. Stampa a video il risultato della funzione.

Esercizio n.2

Scrivere una funzione che prende in ingresso un array di interi e restituisce `true` se ogni elemento dell'array è minore stretto del suo successivo (e non di tutti i suoi successivi), `false` altrimenti.

Scrivere inoltre un main che:

1. Crea un array di 6 interi;
2. Legge 6 interi da tastiera e li salva nell'array;
3. Stampa l'array (mettendo tutti gli elementi sulla stessa riga, intervallati da uno spazio);
4. Chiama la funzione descritta al punto precedente passando l'array creato;
5. Stampa a video il risultato della funzione (attenzione a come viene stampato il tipo `bool`)

Esercizio n.3

Scrivere un programma (solo `main`), in cui:

1. Si crea un matrice di interi 3x4;
2. Si leggono da tastiera 12 numeri, salvandoli nella matrice per riga (quindi si riempie prima la prima riga, poi la seconda, e infine la terza);
3. Si stampa a video la matrice (facendo attenzione a come si stampano le righe).

Esercizio n.4

Riscrivere il programma precedente, dove però la lettura da tastiera e la stampa della matrice avvengono in due funzioni distinte (per esempio, `leggi_matrice` e `stampa_matrice`). La matrice va creata nel `main`, e va passata ad entrambe le funzioni (prima quella di lettura da tastiera, e poi quella di stampa).