

The background features abstract, colorful swirls in shades of purple, green, and blue, interspersed with several yellow triangles pointing in various directions.

# JDBC

## Accesso a DataBase con Java



# Utilizzo di DB da applicazioni "esterne"

- Un DB contiene e gestisce dati, importanti per varie operazioni supportate da applicazioni software
- Come può un'applicazione connettersi e comunicare con un DB?
- Una tecnologia Java per questo scopo: JDBC
  - Connessione a DB con JDBC
  - Interrogazione e manipolazione di DB con JDBC

# JDBC: generalità

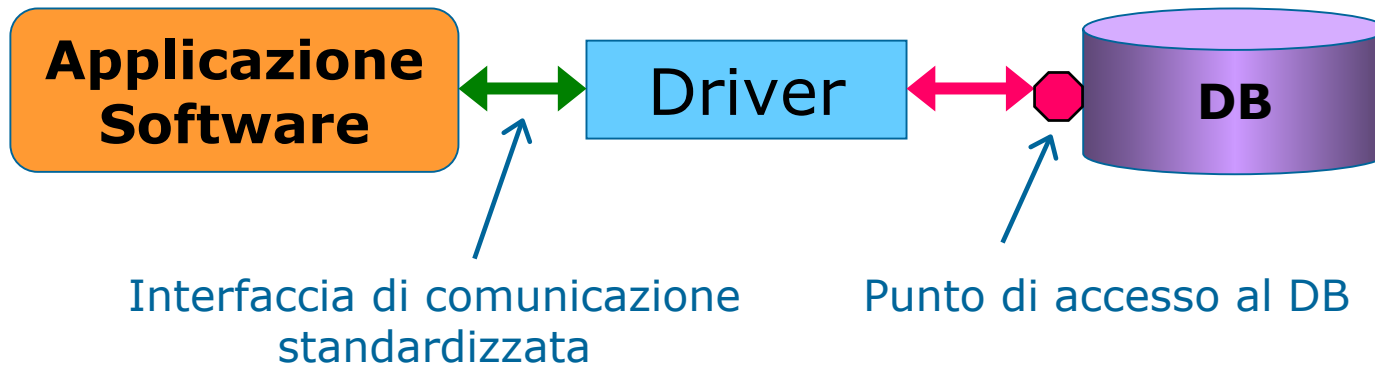
- JDBC: Java DataBase Connectivity kit
- Le sue funzionalità sono contenute nelle core API, nel package `java.sql`
- Due principali classi/interfacce:
  - **DriverManager**: classe usata per ottenere una *connessione* a DB
  - **Connection**: interfaccia per comunicare con un DB quando è stata stabilita una connessione
  - Altre classi/interfacce: `Statement`, `ResultSet`, `DatabaseMetaData`, `ResultSetMetaData`, `SQLException`, ....

# Connessione a DB (I)

- Un DBMS tipicamente supporta le connessioni attraverso un modulo software detto “**driver**”
- Il driver accetta richieste da applicazioni esterne (formulate con una specifica sintassi), traducendole in comandi per il DBMS usato
- La standardizzazione della sintassi per le richieste permette alle applicazioni di ignorare dettagli implementativi del DB utilizzato

# Connessione a DB (II)

- Un'applicazione che vuole usare un DB, deve:
  - Avere a disposizione un apposito driver con cui è il grado di comunicare (fornito dal venditore del DB)
  - Sapere come *localizzare* il DB, tramite un suo "punto di accesso" (stabilito da chi amministra lo specifico DB)

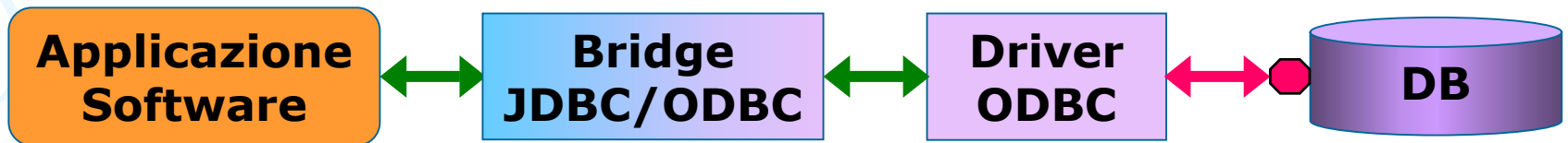


# Interfacce di comunicazione

- L'interfaccia di comunicazione più diffusa è ODBC (Open DataBase Connectivity, di Microsoft)
- In Java, si usa JDBC (analogo a ODBC, più semplice)



- I venditori di DB forniscono sempre driver ODBC (spesso anche JDBC) per accedere ai loro sistemi
- Si può eventualmente usare anche un driver "bridge JCBC/ODBC"



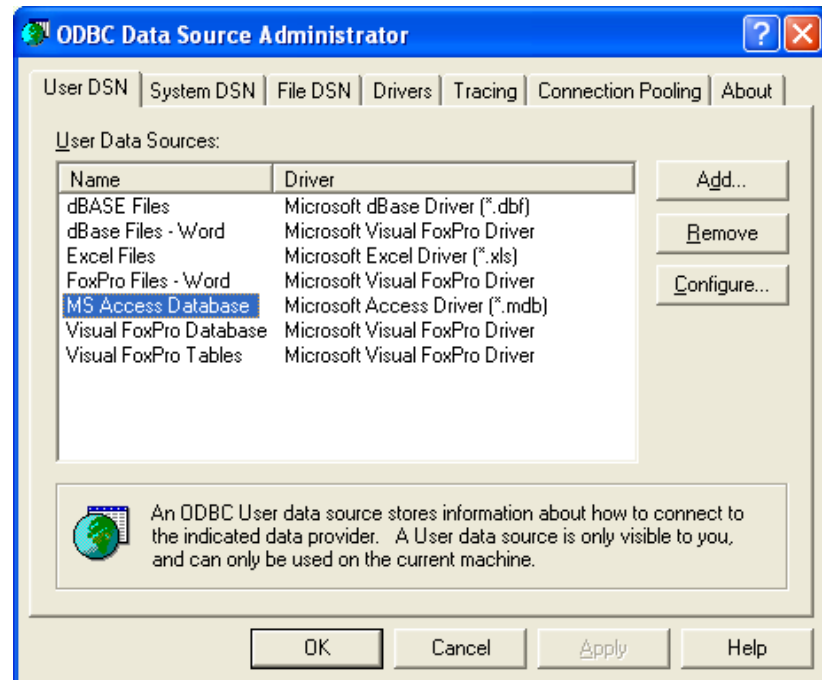
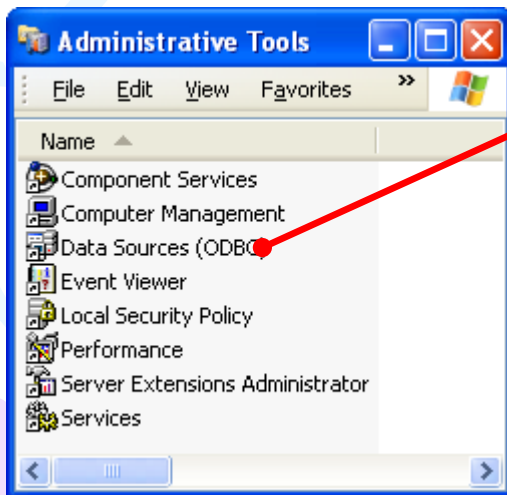


# Connessione: Passi fondamentali

- Due azioni preliminari:
  - Rendere accessibile il DB dall'esterno (tramite indentificatore unico)
  - Registrazione del driver JDBC da utilizzare (su **DriverManager**)
- Instaurare la connessione

# Connessione: Azioni preliminari (I)

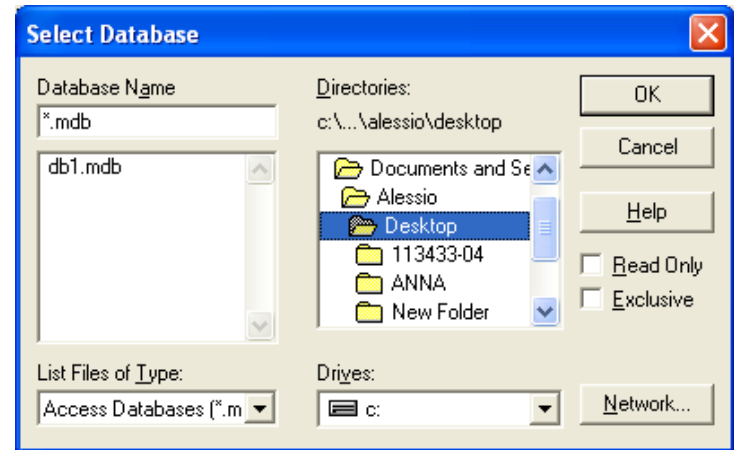
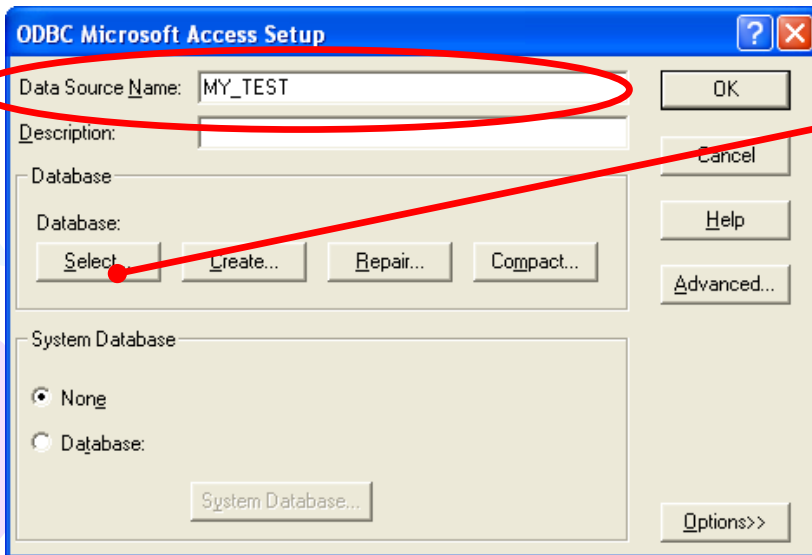
- Rendere accessibile il DB dall'esterno, p.es. sotto Windows registrando il file relativo con lo strumento "ODBC Data Source Administrator"





# Connessione: Azioni preliminari (II)

- Con "ODBC Data Source Administrator", selezionare il tipo di driver desiderato (premendo il pulsante "**Add**").
- Selezionare p.es. "**Microsoft Access Driver**" (+ "**Finish**")
- Fornire un identificatore per la sorgente dati ODBC, e specificare il file del database (p. es. un .mdb)



# Connessione: Azioni preliminari (III)

- In conseguenza delle azioni descritte, il file .mdb selezionato sarà individuato dall' "ODBC Data Source Administrator" tramite l'identificatore specificato (p.es. "MY\_TEST").
- Ai fini JDBC, l'identificatore unico del DB sarà

**`jdbc:odbc:MY_TEST`**

# Connessione: Azioni preliminari (IV)

- Registrazione del driver JDBC:  
2 metodi alternativi
  1. **DriverManager**, in fase di inzializzazione, carica tutte le classi specificate nella proprietà di sistema "**jdbc.drivers**": dunque, basterà fare:

```
System.setProperty("jdbc.drivers",  
                    "sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
```

2. Caricare **esplicitamente** il driver:

```
Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
```

Questa invocazione determina l'inizializzazione della classe in argomento (nell'es.: bridge jdbc/odbc)

# Ottenere una connessione

- Si invoca un apposito metodo di **DriverManager** :

**Connection con=**

```
DriverManager.getConnection(  
"jdbc:odbc:MY_TEST", "pippo", "x");
```

Oggetto per gestire  
la connessione

Localizzazione  
punto di accesso  
al DB ("URL")

Username  
del DB

Password  
del DB

# URL JDBC: struttura

- **DriverManager** può gestire più di un driver.
- Il particolare driver da usare viene specificato attraverso l'URL del DB
- Un URL JDBC: `jdbc:<subprotocol>:<subname>`
  - `<subprotocol>` si riferisce al driver
  - `<subname>` si riferisce alla sorgente dati (varie modalità di specifica, in dipendenza dal DBMS)
- Esempi:  
`jdbc:odbc:db_1`  
`jdbc:oracle:thin:@host1:1532:mydb`  
`jdbc:mysql://a_firm.com/a_db`

# Eseguire query: lo statement

- Una volta ottenuta una connessione, si può operare sul DB con *query di selezione* e *query di comando* (UPDATE, DELETE, INSERT...)
- Per far questo si ricorre all'interfaccia **java.sql.Statement**
- Uno statement viene ottenuto dall'oggetto connessione:

```
Statement st = con.createStatement();
```

Connessione  
ottenuta  
precedentemente

# Es: una query SQL statica

- Si prepara una stringa che contiene la query:

```
String q = "SELECT Cognome FROM Tabella1";
```

- Si invoca il metodo `executeQuery()` sullo statement passando la stringa query come argomento:

```
ResultSet rs = st.executeQuery(q);
```

- Si ottiene il risultato sotto forma di un oggetto di tipo (interfaccia) `ResultSet`

# L'oggetto ResultSet

- L'oggetto restituito da `java.sql.Statement.executeQuery()` implementa l'interfaccia `java.sql.ResultSet`
- Esso rappresenta la tabella generata come risultato dell'esecuzione di una query
- Ci si può muovere tra le righe del `ResultSet` con un "cursore" manipolato p. es. dai metodi  
`boolean next()` – si passa alla successiva  
`boolean previous()` – alla precedente  
`boolean absolute(int n)` – alla riga n  
`boolean relative(int n)` – n righe più avanti



# ResultSet: metodi getXXX()

- Per ottenere i dati dei campi di ciascuna riga, si usano i metodi  
`getXXX(String attr)`  
`getXXX(int index)`  
in cui **xxx** corrisponde al tipo di dato restituito
- L'argomento corrisponde, nelle due versioni:
  - al nome dell'attributo desiderato
  - alla posizione del campo (1=prima colonna)

- Es:

```
String nome1 = rs.getString("nome");  
int e = rs.getInt("eta");  
String nome2 = rs.getString(2);
```

# Tipico uso di ResultSet

- Si può sfruttare il valore di ritorno dei metodi che modificano il cursore:

```
while (rs.next()) {  
    for (int i = 1; i <= 2; i++)  
        System.out.println(rs.getString(i));  
    System.out.println("");  
}
```

**Es:**

Mario  
Rossi

Carlo  
Verdi

# Query di comando

- Si opera in modo analogo alle query di selezione:
- Si prepara una stringa che contiene la query:

```
String comando = "UPDATE MiaTabella ...";
```

- Si invoca il metodo `executeUpdate()` sullo statement passando la stringa query come argomento; restituisce il numero di righe coinvolte dall'esecuzione del comando:

```
int r = st.executeUpdate(comando);
```

# Query parametriche (I)

- JDBC fornisce un meccanismo per formulare query di selezione/comando parametriche
- Si utilizza `java.sql.PreparedStatement`, una versione "specializzata" di `java.sql.Statement`
- Si formula la query SQL sostituendo il carattere '?' al valore dei parametri:

```
String pq = "SELECT x FROM Tab WHERE y > ? "
```

- Un `PreparedStatement` viene ottenuto dall'oggetto connessione:

```
PreparedStatement ps = con.prepareStatement(pq) ;
```

# Query parametriche (II)

- Prima di poter eseguire la query, occorre specificare il valore dei parametri
- Questa operazione viene svolta dai metodi `setXXX(int index, XXX val)`
- `index` è il numero dell'occorrenza del '?' a cui ci si riferisce
- `XXX` corrisponde al tipo di dato trattato
- Es:

```
int a=5;  
ps.setInt(1,a);  
ResultSet rs = ps.executeQuery();
```

Adesso:  
`SELECT x FROM Tab  
WHERE y > 5`

Nessun argomento

# Eccezioni in JDBC

- Le varie attività JDBC possono sollevare eccezioni che devono essere gestite.
- L'eccezione più generale lanciata in questo ambito è `java.sql.SQLException` (p.es. da `DriverManager.getConnection()`, `Statement.executeQuery()`, etc.)
- Altre sotto-eccezioni:

