

Ingegneria dei Sistemi Software, A.A. 2008/2009

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

Specifiche di progetto

Il progetto prevede la produzione della seguente documentazione:

- *documento di analisi e specifica dei requisiti*
- *documento di progetto*

di un sistema software. Le possibili scelte sono le seguenti:

- *Navigatore satellitare GPS*
(semplificato)
- *Sistema di gestione di una biblioteca di facoltà*
tramite il sistema gli studenti di facoltà possono visualizzare i titoli e le informazioni relative ai libri della biblioteca (casa editrice, disponibilità, ecc.); il personale amministrativo è responsabile di creare/modificare/rimuovere account per studenti (uno studente può richiedere un prestito solo se possessore di account) ed è responsabile di gestire il prestito dei libri; il personale tecnico si occupa della gestione dei libri, cioè della inserzione e rimozione delle loro informazioni nell'archivio dei libri.
- *Client email*
(semplificato)

Il progetto può essere svolto in gruppo (max. 3 persone).

In dettaglio, la documentazione dovrebbe comprendere le seguenti sezioni:

1. *Analisi e specifica dei requisiti utente (o dei requisiti funzionali)*
 - a. *Identificazione degli utenti*
 - b. *Specificazione dei requisiti suddivisa per utenti e/o categorie di utenti*
2. *Analisi e specifica dei requisiti di sistema (o dei requisiti non funzionali)*
3. *Progetto*
 - a. *Progetto architetturale*
 - b. *Progetto in dettaglio*

La sezione 1.a. dovrebbe fornire una descrizione (in linguaggio naturale) degli utenti che possono interagire col sistema in oggetto.

Nella sezione 1.b. dovrebbero essere specificati in dettaglio i requisiti utente (o quelli funzionali), magari raggruppandoli per utente e/o categorie di utenti. Si dovrebbe far uso dei diagrammi UML ove possibile (tipicamente diagrammi dei casi d'uso e diagrammi di sequenza), alternandoli al linguaggio naturale e/o ad altre notazioni grafiche.

Nella sezione 2 dovrebbero essere specificati in dettaglio i requisiti di sistema (o quelli non funzionali), come ad es. requisiti di qualità, efficienza, robustezza, consumo di potenza, testabilità, ergonomia, ecc. Principalmente dovrebbe essere utilizzato il linguaggio naturale, alternandolo a tabelle/figure per esprimere concetti astratti come: struttura di un pacchetto di comunicazione, struttura di un formato di file, ecc.

Nella sezione 3.a. si dovrebbe fornire la struttura di alto livello del sistema, identificando i componenti principali e le loro interazioni. Come sopra, si dovrebbe far uso dei diagrammi UML ove possibile (tipicamente package diagrams e diagrammi delle classi), alternandoli al linguaggio naturale.

La sezione 3.b. dovrebbe approfondire gli elementi considerati nella sezione 3.a., utilizzando il linguaggio naturale e i diagrammi UML opportuni (diagrammi delle classi e statechart diagrams).

La documentazione dovrà essere consegnata in formato elettronico (.pdf) e cartaceo. Nessun requisito particolare riguarda gli strumenti da utilizzare per la generazione dei diagrammi UML.