

Un **Network** è un aggregato di istanze della classe **Node**, con le operazioni *addNode()* e *removeNode()* per aggiungere e togliere nodi. L'operazione *createIterator()* restituisce un oggetto **Iterator** che permette di accedere in sequenza ai nodi appartenenti ad un oggetto **Network**, per mezzo delle operazioni *first()* e *next()*. L'operazione *isDone()* serve a sapere se l'enumerazione dei nodi è terminata. Le classi **Vector** e **Database** definiscono contenitori concreti implementati con diverse strutture dati, i cui metodi *createIterator()* restituiscono istanze delle classi concrete **VectorIter** e **DBIter**. Un'istanza di **NetManager**, avendo accesso ad un'istanza di **Vector** o di **Database** (a seconda dell'implementazione adottata), ottiene da essa un'istanza di **VectorIter** o, rispettivamente, di **DBIter** per mezzo della quale può accedere in sequenza ai nodi della rete.